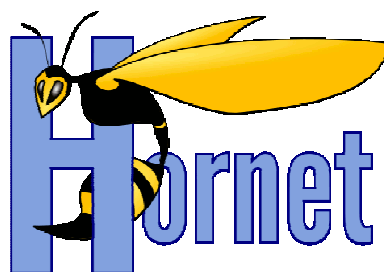


[Hornet] Charte de développement



Charte de développement Hornet

Cette création est mise à disposition selon le Contrat Paternité - Pas d'Utilisation Commerciale - Partage des Conditions Initiales à l'Identique disponible en ligne <http://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/2.0/fr/> ou par courrier postal à Creative Commons, 559 Nathan Abbott Way, Stanford, California 94305, USA

SUIVI DES MODIFICATIONS

Version	Auteur	Description	Vérification	Date
1.0	S. Percier	Initialisation du document	S.Heurtematte	17/01/2013

DOCUMENTS DE REFERENCE

Version	Titre
1.1	Normes de développement SQL
1.2	Normes de développement Hornet
1.4	Normes de développement Quartz
1.1	Normes de développement Jasper

SOMMAIRE

SUIVI DES MODIFICATIONS	2
DOCUMENTS DE REFERENCE	2
SOMMAIRE.....	3
1 NORMES HORNET POUR LE DEVELOPPEMENT	4
1.1 NORMES DE DEVELOPPEMENT HORNET.....	4
1.2 NORMES DE DEVELOPPEMENT SQL - ACUBE	4
1.3 NORMES DE DEVELOPPEMENT QUARTZ- ACUBE	4
1.4 NORMES DE DEVELOPPEMENT JASPER- ACUBE	4

1 Normes Hornet pour le développement

La charte de développement de la filière de développement Hornet s'appuie sur les documents normatifs suivants dans leur version en cours :

- Normes de développement Hornet,
- Normes de développement SQL, héritées du projet Adullact Acube,
- Normes de développement Quartz, héritées du projet Adullact Acube,
- Normes de développement Jasper, héritées du projet Adullact Acube.

1.1 Normes de développement Hornet

Ce document recense les normes, standards et conventions à appliquer lors des développements Hornet, pour la partie Java hornetserver et pour la partie HTML/CSS/Javascript hornetclient. Ce document étant fortement lié aux technologies utilisées, certaines parties peuvent être amenées à évoluer.

Ces règles traitent en détail des normalisations suivantes :

- Pour la partie Java :
 - Noms des packages, fichiers, classes, méthodes, DAOs, variables, constantes et livrables ;
 - Taille limite des éléments ;
 - Organisation du code ;
 - Organisation d'un fichier source Java ;
 - Commentaires ;
 - Instructions ;
 - Bonnes pratiques Java ;
 - Règles pour les JSP.
- Pour la partie HTML/CSS/Javascript :
 - Noms de fichier, de fonction et de balise ;
 - Organisation du code ;
 - Commentaires.

1.2 Normes de développement SQL - Acube

Ce document, qui se situe au sein du projet Acube de la forge Adullact, présente l'ensemble :

- des règles de nommage des différents objets et éléments SQL utilisés par un serveur de base de données ;
- des normes de réalisation et de bonnes pratiques pour les développements SQL.

L'ensemble de ces normes a pour leitmotiv de suivre la norme ISO/IEC SQL-2003 pour pouvoir garantir une conformité d'application des standards appliqués par les éditeurs de SGBD.

1.3 Normes de développement Quartz- Acube

Ce document, qui se situe au sein du projet Acube de la forge Adullact, présente des normes ainsi qu'une méthodologie pour l'utilisation de Quartz applicable dans les projets Hornet.

1.4 Normes de développement Jasper- Acube

Ce document, qui se situe au sein du projet Acube de la forge Adullact, présente des normes ainsi qu'une méthodologie pour l'utilisation de Jasper applicable dans les projets Hornet.