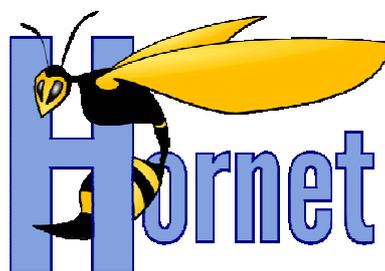




# [ Hornet ] Charte de développement



## Charte de développement Hornet

Cette création est mise à disposition selon le Contrat Paternité - Pas d'Utilisation Commerciale - Partage des Conditions Initiales à l'Identique disponible en ligne <http://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/2.0/fr/> ou par courrier postal à Creative Commons, 559 Nathan Abbott Way, Stanford, California 94305, USA

## SUIVI DES MODIFICATIONS

Version	Auteur	Description	Vérification	Date
1.0	S. Percier	Initialisation du document	S.Heurtematte	17/01/2013

## DOCUMENTS DE REFERENCE

Version	Titre
1.1	Normes de développement SQL
1.2	Normes de développement Hornet
1.4	Normes de développement Quartz
1.1	Normes de développement Jasper

# SOMMAIRE

<b>SUIVI DES MODIFICATIONS .....</b>	<b>2</b>
<b>DOCUMENTS DE REFERENCE .....</b>	<b>2</b>
<b>SOMMAIRE.....</b>	<b>3</b>
<b>1 NORMES HORNET POUR LE DEVELOPPEMENT .....</b>	<b>4</b>
1.1 NORMES DE DEVELOPPEMENT HORNET.....	4
1.2 NORMES DE DEVELOPPEMENT SQL - ACUBE .....	4
1.3 NORMES DE DEVELOPPEMENT QUARTZ- ACUBE .....	4
1.4 NORMES DE DEVELOPPEMENT JASPER- ACUBE .....	4

# 1 Normes Hornet pour le développement

La charte de développement de la filière de développement Hornet s'appuie sur les documents normatifs suivants dans leur version en cours :

- Normes de développement Hornet,
- Normes de développement SQL, héritées du projet Adullact Acube,
- Normes de développement Quartz, héritées du projet Adullact Acube,
- Normes de développement Jasper, héritées du projet Adullact Acube.

## ***1.1 Normes de développement Hornet***

---

Ce document recense les normes, standards et conventions à appliquer lors des développements Hornet, pour la partie Java hornetserver et pour la partie HTML/CSS/Javascript hornetclient. Ce document étant fortement lié aux technologies utilisées, certaines parties peuvent être amenées à évoluer.

Ces règles traitent en détail des normalisations suivantes :

- Pour la partie Java :
  - Noms des packages, fichiers, classes, méthodes, DAOs, variables, constantes et livrables ;
  - Taille limite des éléments ;
  - Organisation du code ;
  - Organisation d'un fichier source Java ;
  - Commentaires ;
  - Instructions ;
  - Bonnes pratiques Java ;
  - Règles pour les JSP.
- Pour la partie HTML/CSS/Javascript :
  - Noms de fichier, de fonction et de balise ;
  - Organisation du code ;
  - Commentaires.

## ***1.2 Normes de développement SQL - Acube***

---

Ce document, qui se situe au sein du projet Acube de la forge Adullact, présente l'ensemble :

- des règles de nommage des différents objets et éléments SQL utilisés par un serveur de base de données ;
- des normes de réalisation et de bonnes pratiques pour les développements SQL.

L'ensemble de ces normes a pour leitmotiv de suivre la norme ISO/IEC SQL-2003 pour pouvoir garantir une conformité d'application des standards appliqués par les éditeurs de SGBD.

## ***1.3 Normes de développement Quartz- Acube***

---

Ce document, qui se situe au sein du projet Acube de la forge Adullact, présente des normes ainsi qu'une méthodologie pour l'utilisation de Quartz applicable dans les projets Hornet.

## ***1.4 Normes de développement Jasper- Acube***

---

Ce document, qui se situe au sein du projet Acube de la forge Adullact, présente des normes ainsi qu'une méthodologie pour l'utilisation de Jasper applicable dans les projets Hornet.