

<https://adullact.net/projects/hornet/>

Origines d'Hornet

Hornet a été créé, en filiation directe avec le projet Adullact Acube, afin de faciliter la mise en œuvre de l'accessibilité des applications Web dans le cadre du Référentiel Général d'Accessibilité pour les Administrations.

Hornet côté technique

Hornet propose des composants prêts à l'emploi

Les composants techniques Hornet, disponibles sur le dépôt Subversion de la forge Adullact, sont :

- hornetclient : framework client basé sur « Yahoo ! User Interface Library » (ou YUI).
- hornetserver : framework serveur Java pour WebApp, basé sur le framework serveur LISE du projet Acube.
- hornettemplate : un gabarit d'application utilisant hornetserver et hornetclient.

Hornet propose des guides

Ces guides permettent de mettre en œuvre et d'utiliser au mieux les composants techniques.

Hornet et les marchés de tiers développement

Hornet propose au travers de ses chartes des éléments pouvant être utilisés dans le cadre de marchés de tiers développement.

Hornet propose une méthodologie de développement de projet

La méthodologie proposée est une adaptation des méthodologies Cycle en Y, Unified Process (Itérative) et XP (eXtrem Programming).

Hornet propose une organisation documentaire

Cette organisation permet d'assurer une communication client/prestataire formelle et explicite.

Hornet propose un cadre de développement

L'objectif est de normaliser les développements et d'assurer une homogénéité, un respect des standards dans les applications Web développées en Hornet.

Hornet propose des principes d'architecture

Ceci permet d'évaluer sa modularité ainsi que les compétences nécessaires à sa mise en œuvre.