

PRODIGE V3.4

Manuel utilisateurs

Consultation cartographique

Pour plus d'information sur le dispositif :

à remplir par chaque site éventuellement

SOMMAIRE

Table des matières

1 LES ÉLÉMENTS D'INFORMATION.....	5
1.1 La carte d'étude.....	5
1.2 Vue globale.....	6
2 UTILISATION DES FONCTIONNALITÉS DE L'OUTIL.....	7
2.1 Visualisation des couches thématiques dans la carte.....	7
2.1.1 Regroupement des couches par thématique.....	7
2.1.2 Contrôle de la visibilité des couches dans la carte par l'utilisateur.....	8
2.1.3 Visibilité des couches dans la carte selon une plage d'échelle donnée.....	8
2.1.4 Visualisation directe de toutes les données disponibles.....	8
2.2 Navigation dans la carte.....	9
2.2.1 Fonctionnalité de zoom avant.....	9
2.2.2 Fonctionnalité de zoom arrière.....	9
2.2.3 Sélection d'une échelle.....	9
2.2.4 Recentrage et déplacement.....	10
2.2.5 Affichage de la carte initiale.....	10
2.3 Localisation dans la carte.....	11
2.3.1 La localisation sur les entités administratives.....	11
2.3.2 La localisation par requête sur les couches de la carte.....	11
2.3.3 Identification de l'ensemble des objets situés dans un rayon.....	14
2.3.4 Identification sur zone polygonale des objets.....	14
2.3.5 La localisation par identification des objets de la carte.....	15
2.4 Identification des attributs de couches.....	16
2.4.1 Identification d'un objet d'une couche par info-bulle.....	16
2.4.2 Identification de l'ensemble des objets d'un point géographique.....	16
2.5 Mesures.....	17
2.5.1 Mesure de distance.....	17
2.5.2 Mesure d'aire.....	18
2.6 Ajout de couches OGC.....	19
2.6.1.1 Ajout de couche WMS.....	19
2.6.1.2 Ajout de couche WFS.....	21
2.6.1.3 Ajout de couche WMTS.....	21
2.6.1.4 Ajout de couche WMSC.....	21
2.7 Impression.....	21
2.7.1 Impression directe sur imprimante par le navigateur.....	21
2.7.2 Impression au format pdf.....	24
2.8 Export image de la carte.....	25
2.9 Enregistrement du contexte de la carte.....	25
2.10 Zone tampon.....	27
2.11 Annotation sur la carte.....	29
2.12 Affichage de la légende.....	32

OBJET DU DOCUMENT

L'objectif de ce document est de décrire le mode d'utilisation de l'interface de consultation de cartes.



Figure 1: Interface cartographique

L'interface est une fenêtre volante indépendante en plein écran qui s'ouvrira pour la navigation cartographique.

Les différentes **fonctionnalités** ou groupes de fonctionnalités sont les suivantes :



Outils de navigation



Outils d'identification et de sélection



Outils de mesure de distance et d'aire



Outil de sélection de l'échelle



Outils de création et de modification des annotations



Génération de zone tampon ou buffer



Requête



Outil d'export de la carte



Outil d'impression de la carte



Outil d'export pdf de la carte



Affichage de la légende



Outil d'ajout de couches



Sauvegarde de contexte

1 Les éléments d'information

1.1 La carte d'étude

C'est l'image représentant les données cartographiques, ou l'utilisateur va naviguer et pourra sélectionner les thèmes et les couches à visualiser.

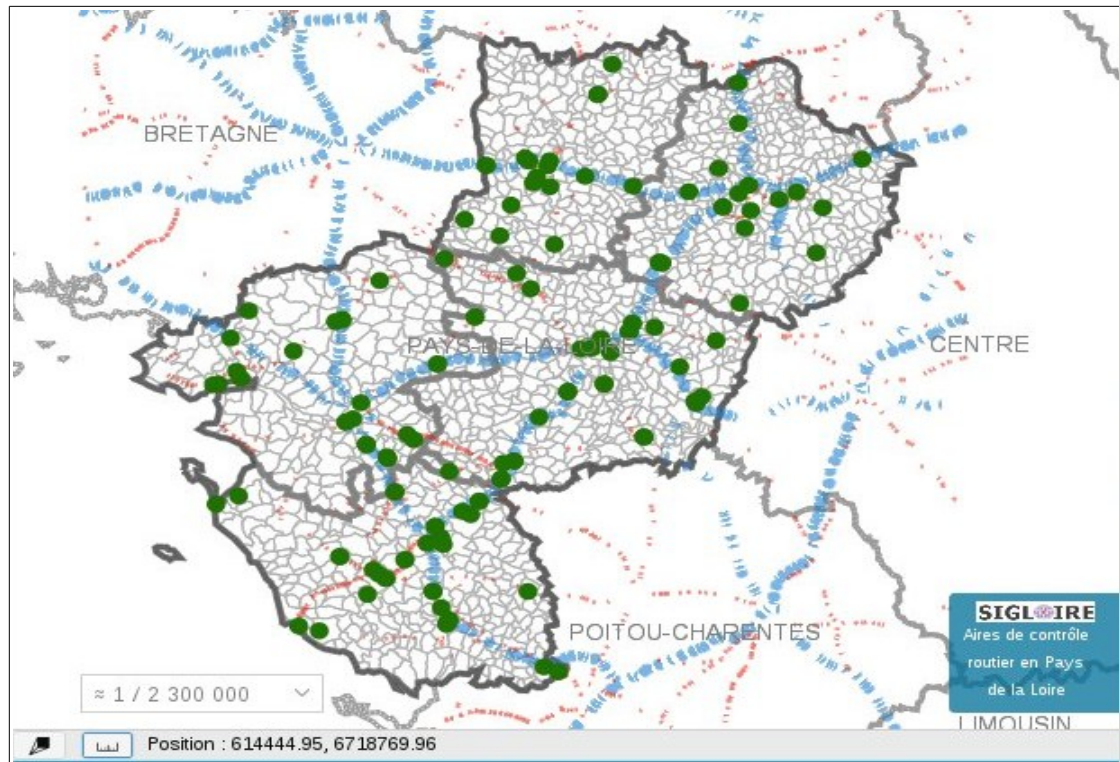
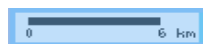


Figure 2: Carte d'étude

En plus de la carte d'étude, l'image contient d'autres éléments informatifs :

- Une échelle graphique : elle apparaît directement dans la carte et donne une idée des distances de la carte

Figure 3: Echelle graphique



- Une échelle texte : une échelle texte est également donnée à titre indicatif.

Figure 4: Echelle texte

≈ 1 / 2 300 000

- La mention légale des sources : un texte indique la mention légale des sources

Figure 5: Mention légale des sources



1.2 Vue globale

Une vue globale permet de localiser sur la région d'étude l'emplacement de la carte d'étude, soit par un **rectangle rouge** ou une **étoile rouge** suivant l'échelle de la carte.

Cette vue d'ensemble peut être cachée en appuyant sur le symbole situé à sa droite.

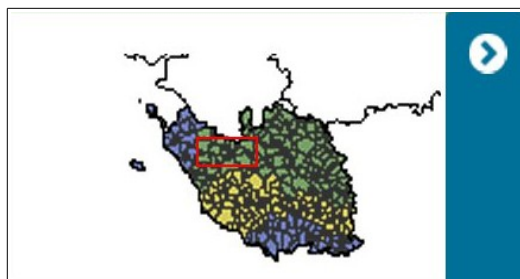


Figure 6: Vue globale

2 Utilisation des fonctionnalités de l'outil

2.1 Visualisation des couches thématiques dans la carte

La légende est affichée du côté gauche de la carte.

Elle permet de visualiser la **sémiologie** des différentes données et de contrôler leur **affichage**.

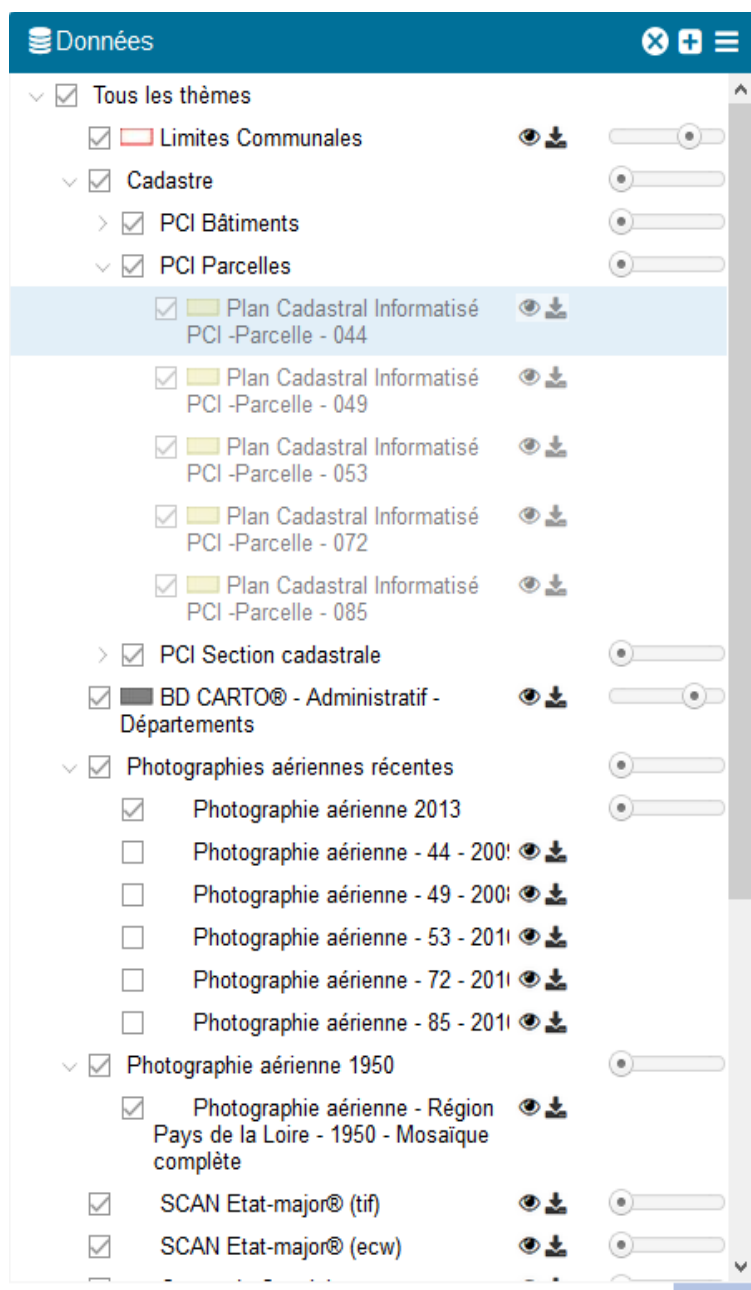


Figure 7: Légende organisée en arborescence


2.1.1 Regroupement des couches par thématique

Les données thématiques sont présentées sous forme de couches. Elles peuvent être classées en thèmes et sous-thèmes.

Les « + » et les « - » associés aux Thèmes et Sous-Thèmes permettent de visualiser ou de masquer les éléments de niveau inférieur. Remarque : Le nombre de profondeurs dans les sous-thèmes dépend du paramétrage réalisé par l'administrateur.

2.1.2 Contrôle de la visibilité des couches dans la carte par l'utilisateur

Le contrôle de l'affichage des Thèmes, des Sous-Thèmes et des couches dans la carte s'effectue à l'aide des cases à cocher qui leur sont associées.

Pour visualiser les couches d'un thème ou d'un sous-thème dans la carte, il suffit de cocher la case correspondante .



2.1.3 Visibilité des couches dans la carte selon une plage d'échelle donnée

Les couches ne sont pas affichées dans la carte à tous les niveaux de zoom. Par exemple, il n'y a aucun intérêt à afficher les limites administratives des communes sur une carte de la France entière.

Lorsqu'une couche n'est pas affichée dans la carte pour des raisons de niveau de zoom, la couche apparaît grisée. Si l'utilisateur zoome et atteint le niveau de zoom pour lequel la couche peut être affichée, sa case à cocher associée devient blanche et cochée.



Figure 8: Indication de la visibilité des couches en fonction de l'échelle

Pour chaque couche, le bouton  permet d'accéder à la fiche de métadonnée de la couche. Lorsque celui-ci est disponible pour l'utilisateur, le bouton  permet d'ouvrir l'interface de téléchargement de la donnée.

2.1.4 Visualisation directe de toutes les données disponibles

Une case à cocher intitulée « Tous les thèmes » permet d'afficher à l'écran toutes les données disponibles.

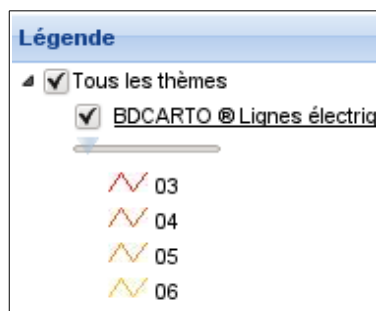



Figure 9: Case à cocher 'Tous les thèmes'

2.2 Navigation dans la carte


2.2.1 Fonctionnalité de zoom avant

Le bouton  active l'outil « **Zoom avant** ».

Son fonctionnement est le suivant :

- ♦ **Zoom et centrage en cliquant dans la carte** : l'échelle de la carte est diminuée d'un facteur fixe, et la carte est recentrée sur le point cliqué par l'utilisateur.
- ♦ **Zoom en dessinant un rectangle sur la carte** : la carte est recalculée pour que la totalité du contenu de ce rectangle apparaisse à l'écran.

2.2.2 Fonctionnalité de zoom arrière

Le bouton  active l'outil « **zoom arrière** ».

En cliquant sur le bouton, l'échelle de la carte est agrandie d'un facteur fixe.
Son fonctionnement est le suivant :

- ♦ **Zoom arrière en cliquant dans la carte** : l'échelle de la carte est augmentée d'un facteur fixe, et la carte est recentrée sur le point cliqué par l'utilisateur.

2.2.3 Sélection d'une échelle

≈ 1 / 250 000
Emprise Maximale
≈ 1 / 2 000 000
≈ 1 / 1 000 000
≈ 1 / 500 000
≈ 1 / 250 000
≈ 1 / 200 000
≈ 1 / 150 000
≈ 1 / 100 000
≈ 1 / 90 000
≈ 1 / 80 000
≈ 1 / 70 000
≈ 1 / 60 000
≈ 1 / 50 000
≈ 1 / 40 000
≈ 1 / 30 000


Figure 10: Liste déroulante de sélection de l'échelle

L'échelle de la carte peut directement être sélectionnée dans la liste déroulante « **Échelle** ». Sélectionnez une échelle, la carte est recalculée en fonction de l'échelle sélectionnée.

Remarque : L'intitulé « **Emprise maximale** » permet de revenir à l'échelle initiale de la carte.

2.2.4 Recentrage et déplacement

Le déplacement peut s'effectuer de la manière suivante :


- ◆ Déplacement **par glisser-déplacer** : Le bouton  active l'outil de déplacement . Cliquez sur la carte et déplacez la carte avec la souris.
- ◆

2.2.5 Affichage de la carte initiale

Le bouton  active l'outil « **Affichage de la carte initiale** ». La carte est recalculée avec son étendue maximale initiale.

2.3 Localisation dans la carte

2.3.1 La localisation sur les entités administratives

Le bloc « **Localiser** », accessible avec le bouton  permet de centrer la carte sur des entités géographiques choisies dans des listes déroulantes paramétrées par l'administrateur. Si l'utilisateur saisit une partie du nom de l'entité géographique, la liste ne contiendra que les entités contenant la partie saisie par l'utilisateur.

A dialog box titled "Localiser" with a close button (X) in the top right corner. It has three tabs: "Zones prédéfinies" (selected), "Adresses", and "Favoris". Below the tabs are three dropdown menus labeled "Région", "Département", and "Commune". At the bottom right is a blue button labeled "Localiser".

Figure 11: Localisation sur une unité administrative


2.3.2 La localisation par requête sur les couches de la carte

En cliquant sur l'icône  une boîte de dialogue de requête apparaît.

A dialog box titled "Requêtes attributaires" with a close button (X) in the top right corner. It contains a "Couche:" dropdown menu with the value "superficie minimum d'installation des exploita". Below this is a section "Paramètres de la requête" with four fields: "Champ:" (dropdown with "Sélectionnez"), "Opérateur:" (dropdown with "Sélectionnez"), "Valeur:" (text input with "85002" and a dropdown arrow, plus a blue button with a magnifying glass icon), and "Opérateur logique:" (dropdown with "Sélectionnez"). Below this is an "Expression" text area containing the text "insee_commune NE CONTIENT PAS '85002'". At the bottom left is a checkbox labeled "Limiter le nombre de lignes à:" followed by a text input field. At the bottom right are two blue buttons: "Interroger" and "Réinitialiser".

Figure 12: outil de recherche

Une première liste permet de sélectionner la couche des objets à rechercher. Celle-ci étant sélectionnée, la liste des champs de la couche est remplie. L'utilisateur peut alors choisir le champ sur lequel porte la requête, l'opérateur et la valeur.

Lors de la saisie des valeurs, l'utilisateur peut lister les valeurs possibles en cliquant sur le bouton . La liste peut prendre en compte la valeur saisie pour restreindre les valeurs possibles aux termes commençant par cette valeur.

La requête s'inscrit dans le champ Expression, il est possible de modifier ce champ en veillant à respecter la syntaxe prévue.

Une case à cocher et un champ texte permettent de limiter le nombre de résultats de la recherche.

Limiter le nombre de lignes à: ☒ 200

Le bouton « Interroger » permet de lancer la requête. Il peut aussi réinitialiser la requête en actionnant le bouton "Réinitialiser".

Document de travail - 2014

Requêtes attributaires

Couche: Communes

Paramètres de la requête

Champ: Sélectionnez

Opérateur: Sélectionnez

Valeur: 44049 1

Opérateur logique: Sélectionnez

Expression

insee_comm CONTIENT "44049"

Limiter le nombre de lignes à: ☐

Interroger Réinitialiser

Résultats

Communes 1 résultats

	insee_comm	nom_commun	population	superficie
1	44049	LE CROISIC	4.3	450

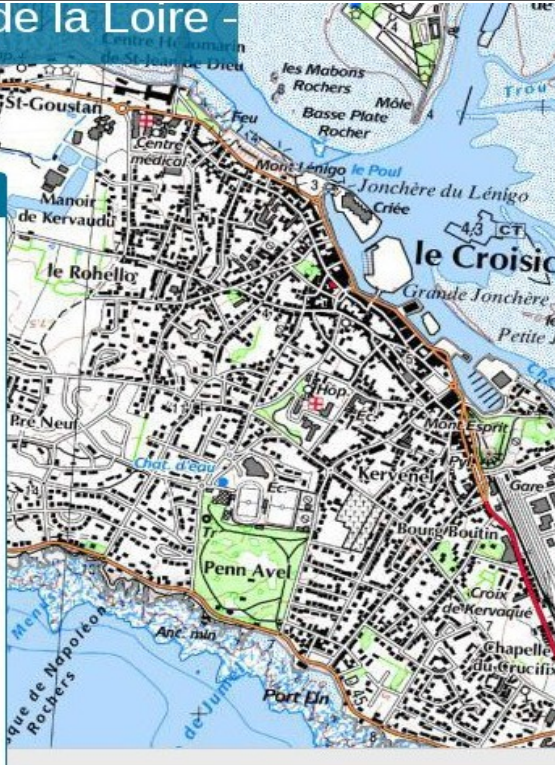



Figure 13: Carte centrée sur les objets trouvés

La liste des objets répondant aux critères s'ouvre dans une boîte de dialogue, identique à celle de l'outil « **Identification** ».

2.3.3 Identification de l'ensemble des objets situés dans un rayon

Le bouton  active l'outil de « **Sélection circulaire** ».
Un clic sur la carte précise le centre du cercle. Le cercle se dessine alors au déplacement de la souris. Lorsque le cercle souhaité est dessiné, un double-clic permet d'ouvrir la fenêtre recensant l'ensemble des objets identifiés/sélectionnés à l'intérieur du cercle.

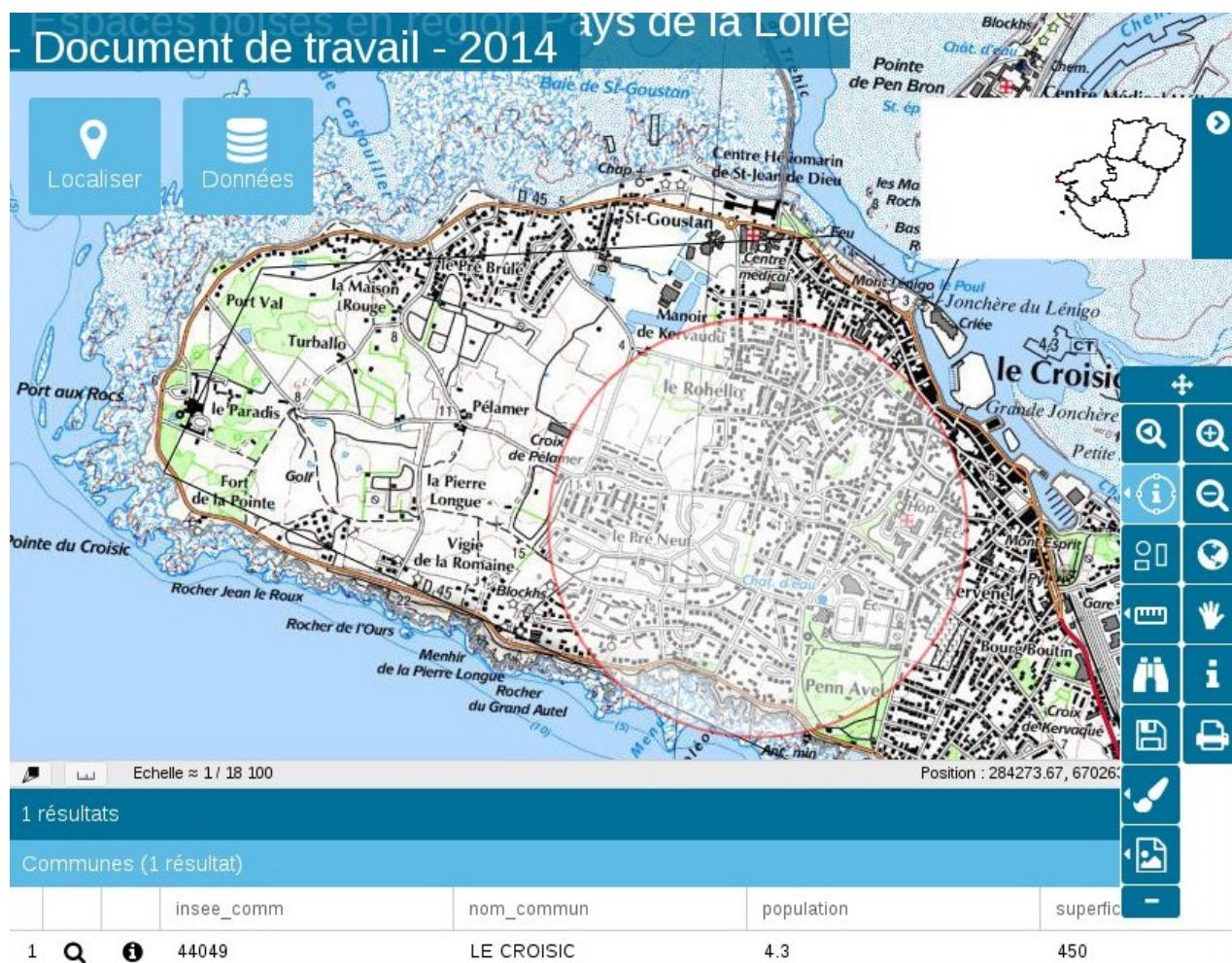



Figure 14: Identification d'objets par sélection circulaire

2.3.4 Identification sur zone polygonale des objets

Le bouton  active l'outil de « **Sélection polygonale** ».
Un clic sur la carte précise le début du polygone. Chaque clic simple suivant précise un nouveau point du polygone. Lorsque le polygone souhaité est dessiné, un double-clic permet d'ouvrir la fenêtre recensant l'ensemble des objets identifiés/sélectionnés à l'intérieur du polygone.

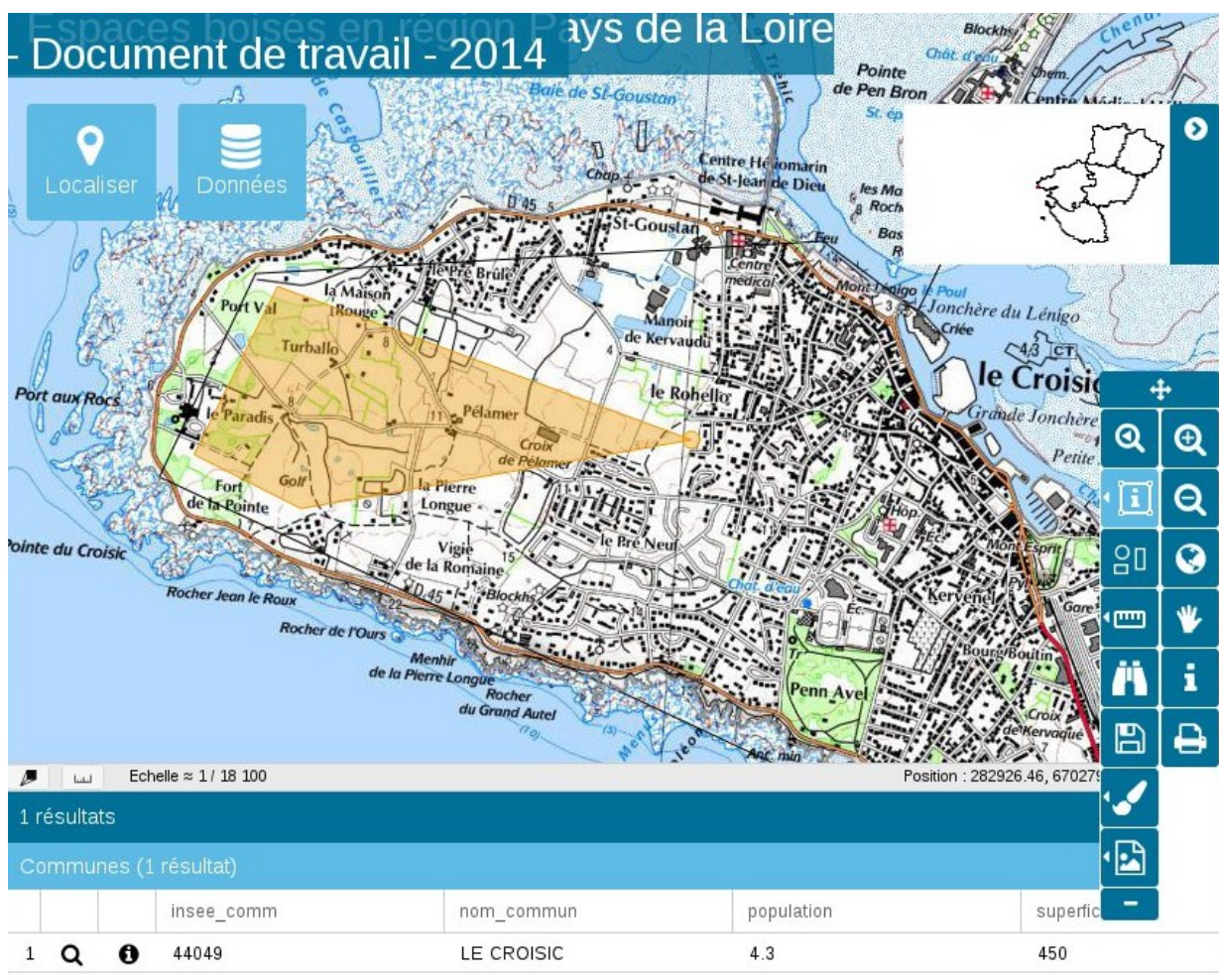


Figure 16 : Identification d'objets par zone polygonale

2.3.5 La localisation par identification des objets de la carte

Le bouton  permet d'identifier/sélectionner les objets d'un point de la carte.

2.4 Identification des attributs de couches

2.4.1 Identification d'un objet d'une couche par info-bulle

Lorsque le curseur reste suffisamment longtemps immobile sur un point de la carte, une info bulle apparaît pour décrire l'objet.

L'info bulle donne un élément d'information attributaire lié à cet objet. Cette information n'est disponible que pour certaines couches et certaines informations attributaires paramétrées par l'administrateur.

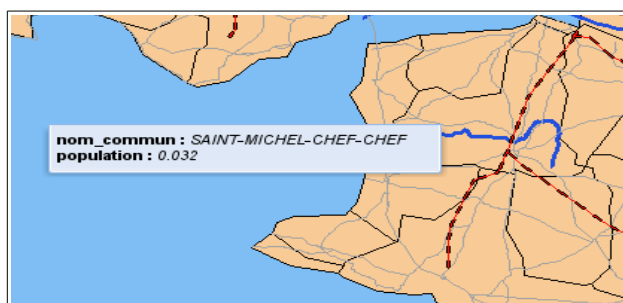



Figure 15: Identification par info bulle d'un objet de la carte

2.4.2 Identification de l'ensemble des objets d'un point géographique

Le bouton  active l'outil d'identification de l'ensemble des objets d'un point géographique. Cliquer sur un point de la carte, une fenêtre s'ouvre et présente les noms des couches trouvées en ce point.

4 résultats

Périmètres des forêts privées avec un document de gestion forestière durable en Pays de la ...


			gid	forid	proid
1	<div></div>	<div></div>	206	1139	202

Forets de conifères en Pays de la Loire - CLC - 2006 (1 résultat)

Communes (1 résultat)

Figure 16: Fenêtre d'identification d'objets en un point de la carte

Un clic sur les différentes couches permet de faire apparaître ou disparaître les données attributaires correspondants aux objets des couches qui ont été identifiés.

Un clic sur le bouton  centre la carte sur l'objet correspondant.


Un clic sur le bouton  ouvre la fiche attributaire de l'objet

Information ✕	
Libellé	Donnée
gid	206
forid	1139
proid	202
x	234513.549438636
y	2268605.52839823
surface_obj	87.6837
prosur	86.5500
procproid	PSG
cprolib	plan simple de gestion
fordnum	2006-06-20

Figure 17: Affichage des attributs de la couche sélectionnée

2.5 Mesures

2.5.1 Mesure de distance


Le bouton  active l'outil de « **Mesure de distance** ».

Cliquer une fois sur la carte pour marquer le point de départ de la mesure. Un autre clic simple indique une étape du chemin à mesurer, un double clic lance le calcul de la distance.



Figure 18: Mesure de distance sur la carte

2.5.2 Mesure d'aire

Le bouton  l'outil de « **Mesure d'aire** ».

Cliquer une fois sur la carte pour marquer le point de départ de la mesure d'aire. Faites les autres clics pour construire votre aire. Les mesures de périmètre et d'aire s'affichent dans une fenêtre (Fig. 21).

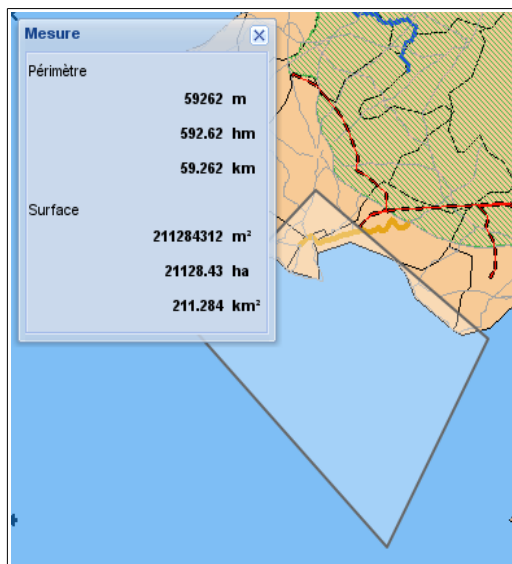



Figure 19: Mesure d'aire

2.6 Ajout de couches OGC

Le bouton  active l'outil d' « **Ajout de couches OGC** ».

La boîte de dialogue suivante s'ouvre :



Ajouter une couche

WMS WFS WMTS WMS-C Données locales

Choix du serveur WMS

Serveur WMS: Sélectionnez un serveur

URL du serveur:

Version du service WMS interrogée: Sélectionnez une version

Lister les couches

Figure 22 : Fenêtre d'ajout d'une couche OGC

L'ajout de **couches** permet d'ajouter des couches issues d'un serveur WMS, WFS, WMTS ou WMS-C distant ou d'ajouter des données locales vectorielles.

Le choix du type de serveurs à interroger se fait à l'aide d'une navigation par onglet.

2.6.1.1 Ajout de couche WMS

L'ajout de **couches WMS** permet d'ajouter une couche issue d'un serveur WMS distant.

La sélection d'un serveur WMS peut se faire

- ♦ soit en le sélectionnant dans la liste des « **Serveurs WMS disponibles** » (pré-définis par l'administrateur de site),
- ♦ soit en saisissant son adresse URL dans le champ « **Adresse du serveur WMS** ».

Un bouton permet d'ajouter à la liste les serveurs WMS référencés dans le catalogue de métadonnées de la plateforme.

Appuyer sur le bouton « **Lister les données** », lance l'affichage des couches de données mises à disposition par le serveur WMS dans la zone de texte « Données disponibles pour le service ».

Ajouter une couche [X]

WMS WFS WMTS WMS-C Données locales

Choix du serveur WMS

Serveur WMS: SIGLOIRE - WMS [↩]

URL du serveur: <http://carto.sigloire.fr/cgi-bin/mapserv?>

Version du service WMS interrogée: 1.3.0 [v]

Lister les couches

Choix des données

Format de la couche: image/png [v]

- [-] SIGLOIRE_WMS
 - [-] EAU
 - [-] EAU DE SURFACE
 - [-] ASSAINISSEMENT
 - [+] Stations d'épuration localisées ponctu... [📄] [👁] [📄]
 - [+] Points d'introduction des eaux épurée... [📄] [👁] [📄]
 - [+] Stations d'épuration (STEP) du départ... [📄] [👁] [📄]
 - [+] ZONAGE EAU
 - [+] PRELEVEMENT
 - [+] QUALITE POLLUTION
 - [+] EAU SOUTERRAINE
 - [+] ECONOMIE FINANCES
 - [+] AGRICULTURE PECHE
 - [+] ENVIRONNEMENT

Figure 20: Fenêtre d'ajout d'une couche WMS et listage des données d'un serveur

Le bouton « **Visualiser** » permet de visualiser la couche de données WMS dans une nouvelle fenêtre.

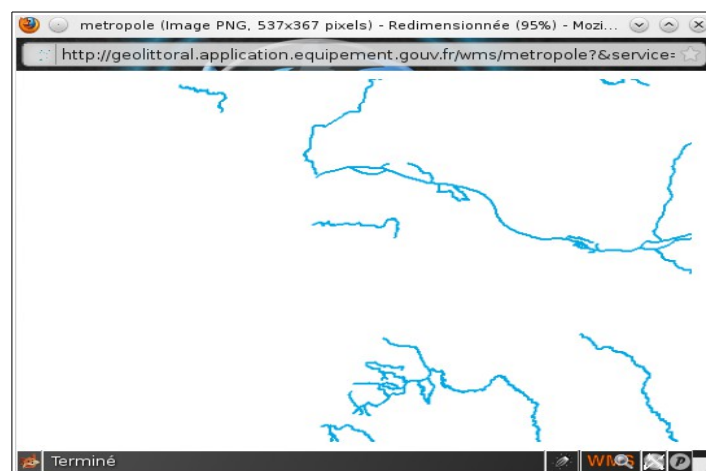


Figure 21: Visualisation d'une couche WMS

Le bouton « **Ajouter** » permet d'ajouter la couche dans la carte.

Le bouton « **Métadonnée** » permet de visualiser la métadonnée associée à la couche.

2.6.1.2 Ajout de couche WFS

L'ajout de **couches WFS** permet d'ajouter des couches issues de serveurs WFS.

L'application présente une liste des serveurs WFS pré-définis par l'administrateur de site.

Il est également possible de saisir dans le champ « Adresse du serveur WFS » l'URL d'un serveur WFS .

Un bouton permet d'ajouter à la liste les serveurs WFS référencés dans le catalogue de métadonnées de la plateforme.

Le bouton « **Ajouter** » permet d'ajouter la couche WFS à la carte.

Le bouton « **Visualiser** » permet de visualiser la couche de données WMS dans une nouvelle fenêtre.

2.6.1.3 Ajout de couche WMTS

L'ajout de **couches WMTS** permet d'ajouter des couches issues de serveurs WMTS.

L'application présente une liste des serveurs WMTS pré-définis par l'administrateur de site.

Il est également possible de saisir dans le champ « Adresse du serveur WMTS » l'URL d'un serveur WMTS.

Le bouton « **Ajouter** » permet d'ajouter la couche WMTS à la carte.

2.6.1.4 Ajout de couche WMSC

L'ajout de **couches WMSC** permet d'ajouter des couches issues de serveurs WMSC.

L'application présente une liste des serveurs WMSC pré-définis par l'administrateur de site.

Il est également possible de saisir dans le champ « Adresse du serveur WMS-C » l'URL d'un serveur WMS-C.

Le bouton « **Ajouter** » permet d'ajouter la couche WMS-C à la carte.

2.7 Impression

2.7.1 *Impression directe sur imprimante par le navigateur*

Le bouton  ouvre la pré-visualisation de la carte pour l'impression.

La carte est imprimée avec des éléments de mise en page à définir :

- ◆ titre,
- ◆ commentaire,
- ◆ qualité de l'image,
- ◆ traitement de la carte : échelle conservée ou emprise conservée,
- ◆ modèle d'impression.

Les modèles d'impression sont définis par l'administrateur de site.

Impression

Titre:

Espaces boisés en région I

Commentaire:

Traitement de la carte:

☒ Echelle conservée
☐ Emprise conservée

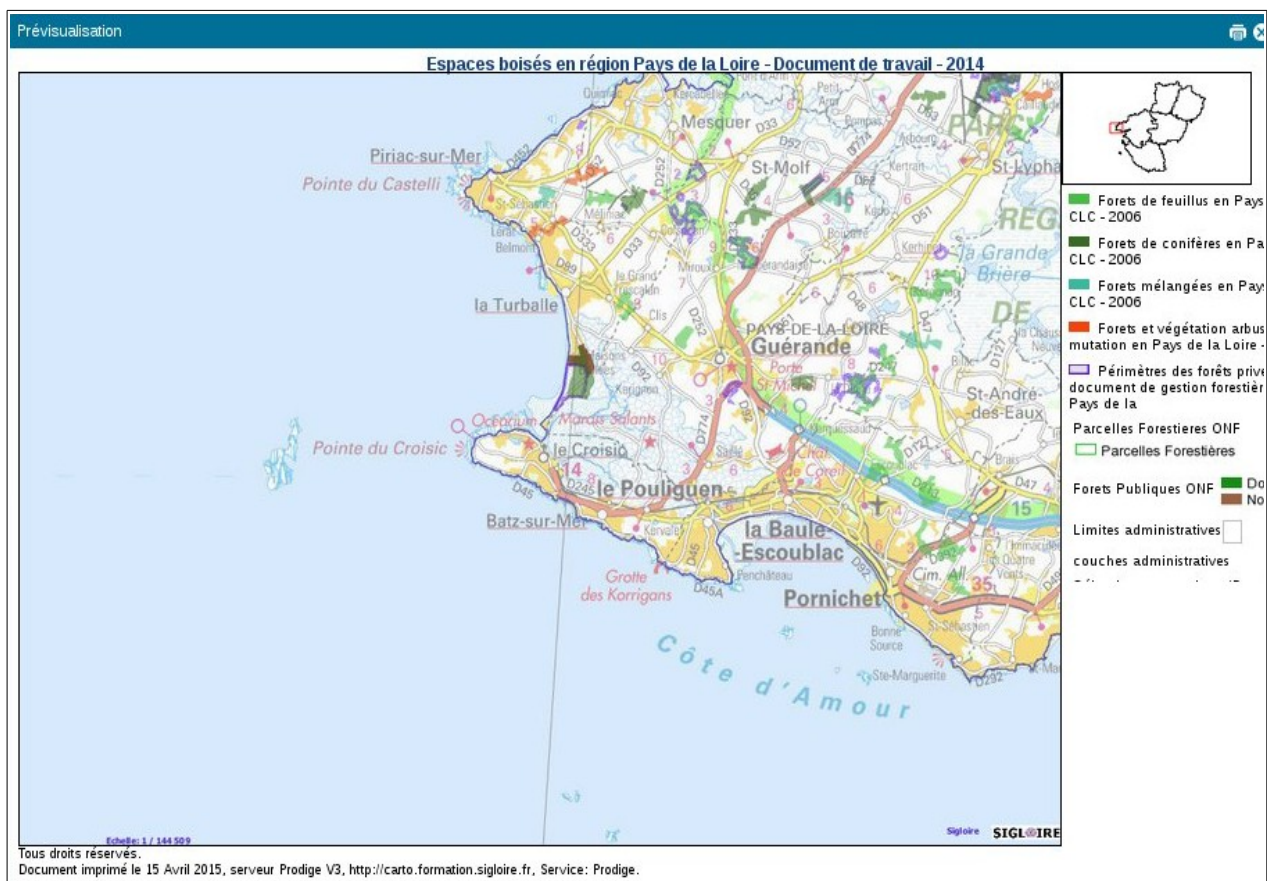
Modèle:

Légende et carte de sit

Prévisualiser

Figure 22: Définition de la mise en page d'impression

Cliquez sur « **Visualiser** » pour afficher l'aperçu.




Le bouton  ouvre la page de votre ordinateur pour lancer l'impression sur l'imprimante de votre choix.

Figure 24: Bouton de lancement de l'impression

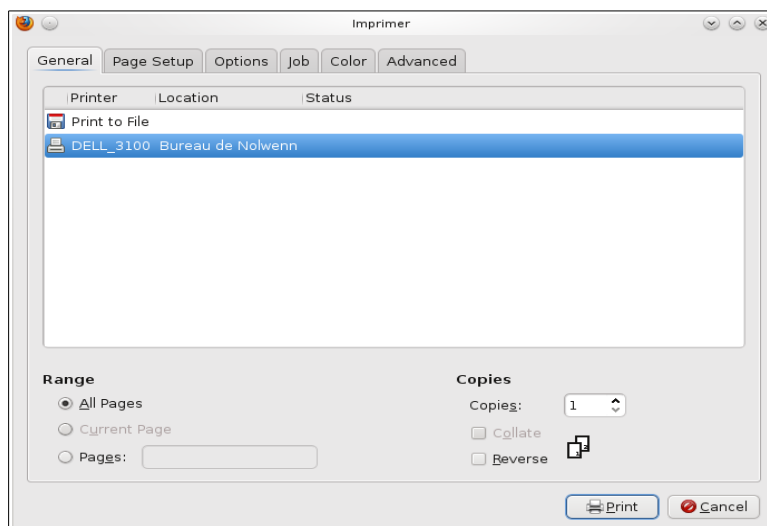


Figure 25: Choix des imprimantes

2.7.2 Impression au format pdf

Le bouton  ouvre une interface permettant de définir la carte pour l'**impression au format PDF**.

La carte est imprimée avec une mise en page à définir :

- ♦ titre,
- ♦ commentaire,
- ♦ format : A4 ou A3,
- ♦ traitement de la carte : échelle conservée ou emprise conservée,
- ♦ modèle d'impression.

2.8 Export image de la carte

Le bouton  active une boîte de dialogue de **choix de formats d'export** :



Figure 26 : Choix du format d'image


Sélectionner le format de l'image désiré et appuyer sur le bouton « **Générer** » l'image.

2.9 Enregistrement du contexte de la carte

L'enregistrement du contexte d'une carte permet de **sauvegarder une carte dans une configuration donnée**.

La configuration prend en compte les éléments suivants :

- ♦ cadrage sur un territoire,
- ♦ couches OGC ajoutées,
- ♦ annotation créées,
- ♦ zones tampons créées,

Lors du clic sur le bouton  , une fenêtre s'ouvre et offre le choix de **sauvegarder ou de charger un contexte**.

Il est possible de sauvegarder le contexte sur **son poste de travail ou sur le serveur**.

Vous pouvez également choisir la durée de sauvegarde des annotations présentes sur votre contexte.



Figure 27: Sauvegarde de contexte

Si vous choisissez de sauvegarder le contexte sur le serveur : une fenêtre s'ouvre et vous présente **l'url de votre contexte**.

Il faut **copier cette url** sur un document pour la conserver / la diffuser : vous pouvez ensuite **charger votre contexte** en tapant directement cette url dans votre navigateur.

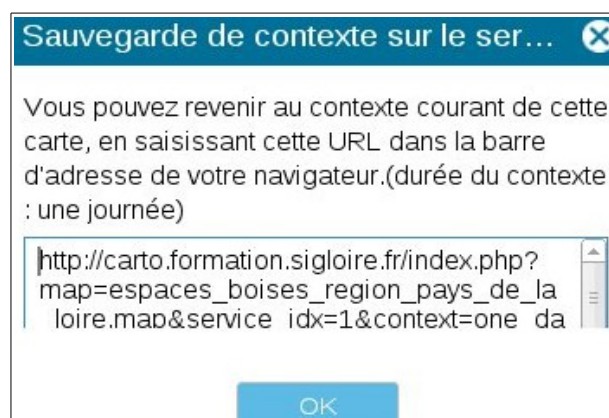


Figure 28: Sauvegarde du contexte sur le serveur

Si vous choisissez l'option « **sauvegarder le contexte sur votre machine** » : une fenêtre s'ouvre et vous propose d'enregistrer le fichier de contexte « **Context.ows** » sur votre poste. Vous pouvez ensuite charger ce contexte avec la fenêtre de chargement de contexte (Fig. 37).

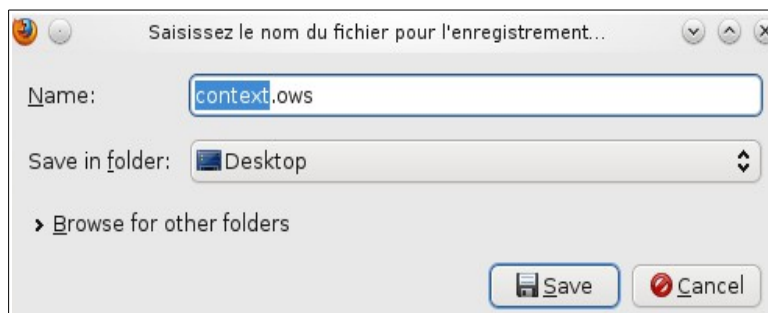


Figure 29: Sauvegarde du contexte sur votre poste



Figure 30: Chargement d'un contexte

2.10 Zone tampon



Le bouton  active l'outil de réalisation de « **Zones tampon** ».
L'utilisateur devra avoir **préalablement sélectionné un ou plusieurs objets**.

A partir de cette sélection, la boîte de dialogue suivante permet de déterminer le paramétrage de la zone tampon :



<input checked="" type="checkbox"/>	N°	gid	clc1
<input checked="" type="checkbox"/>	1	22	3

Figure 31: Boîte de dialogue Zone tampon

Le champ « **Couche** » permet de définir la couche de travail.
La sélection d'objets liste tous **les objets de la couche disponibles** dans la liste de sélection.

Le champ « **Rayon** » permet de définir en mètre la taille de la zone tampon.
Il est également possible d'attribuer **une couleur** et **un nom** à la zone tampon générée.

Le bouton « Ajoutez la zone tampon » ajoute la zone tampon **à la carte et dans la légende**.

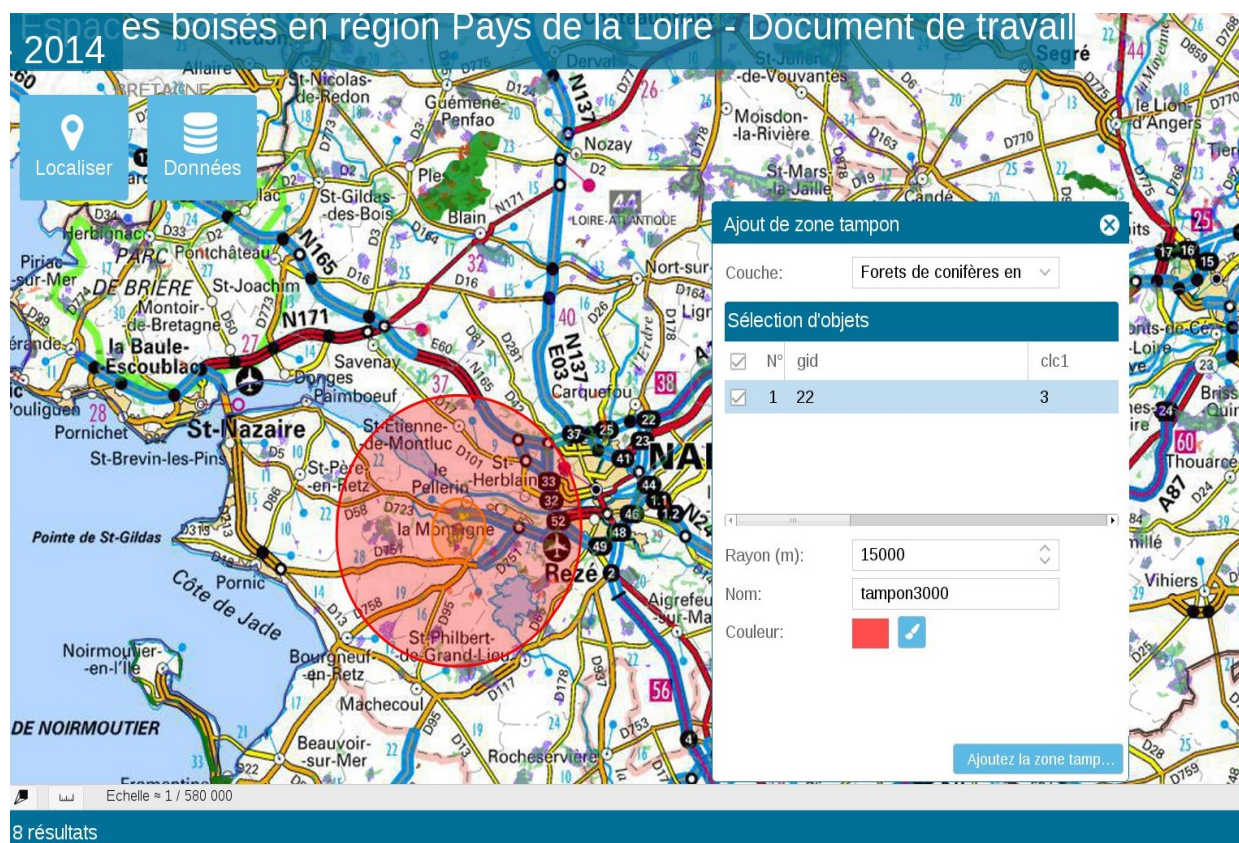



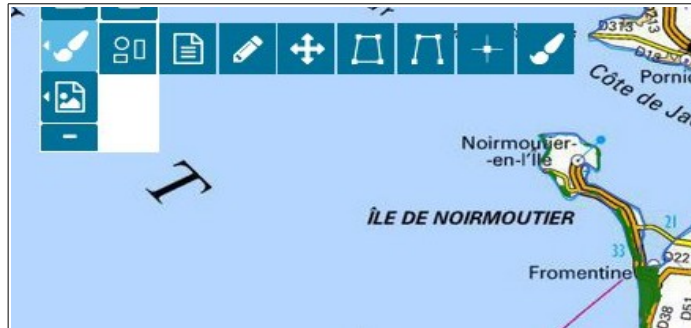
Figure 32: Sélection et zone tampon autour d'un des objets sélectionnés

Remarque : les zones tampons peuvent se faire sur n'importe quel type d'objet vectoriel (point, ligne, polygone).

Afin de supprimer manuellement le contenu de la zone tampon, l'utilisateur peut utiliser le bouton « **Supprimer** » à droite de la couche dans la légende.

2.11 Annotation sur la carte

Le bouton  active l'outil d'« **Annotation** » sur la carte.
Cet outil permet de dessiner sur la carte des objets non pérennes.
Les types d'objet possibles sont : « **Point** », « **Ligne** » ou « **Polygone** ».



Il est également possible :

- ♦ d'associer **des étiquettes** aux objets créés
- ♦ de réaliser **des zones tampons** sur les objets,
- ♦ de modifier le contenu des annotations.

La boîte à outils suivante permet de choisir le type des annotations :

Cette boîte de dialogue permet :

- ♦ de **saisir une annotation** ponctuelle, linéaire ou polygonale,
- ♦ d'**associer un texte** à une annotation (Fig. 39),
- ♦ de **déplacer** l'annotation sélectionnée,
- ♦ de **modifier le style** des annotations futures (Fig. 40),
- ♦ de **créer une zone tampon** autour d'une annotation sélectionnée (Fig 41).

Styles des annotations textuelles

☒ Associer une annotation textuelle

Police: Arial

Taille: 12

Couleur:  

Texte: Saisissez le contenu de l'annotation

Vali...

Figure 33: Associer une annotation textuelle

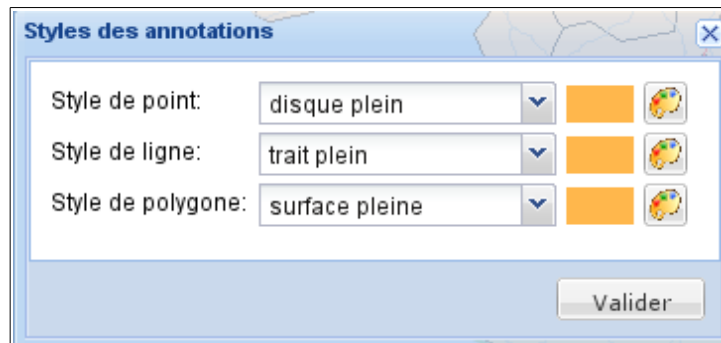


Figure 34: Modification du style des annotations

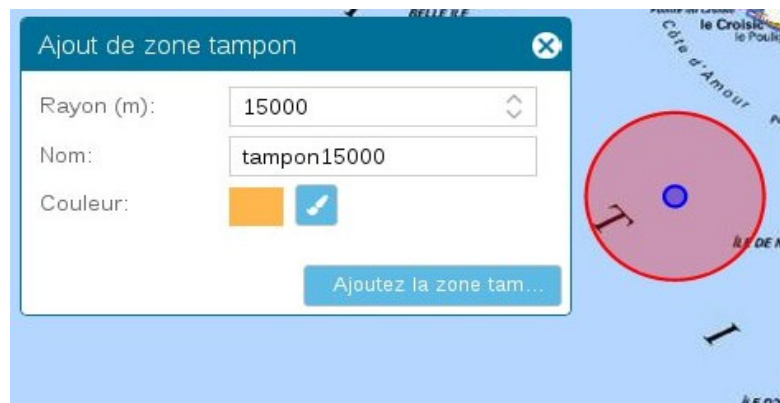
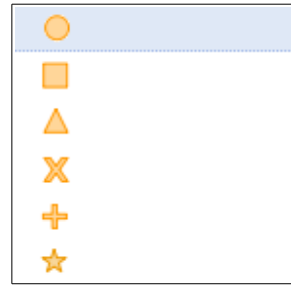


Figure 35: Ajout d'une zone tampon autour d'une annotation

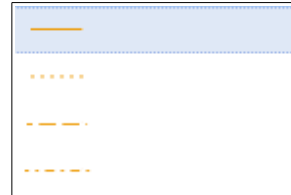
Les styles disponibles pour les **points** sont :

- ◆ disque plein,
- ◆ carré plein,
- ◆ triangle plein,
- ◆ croix (multiplication),
- ◆ croix (addition),
- ◆ étoile.



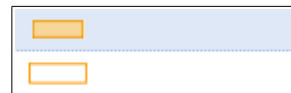
Les styles disponibles pour les **polylignes** sont :

- ◆ traits pleins,
- ◆ pointillés,
- ◆ tiretés,
- ◆ tiretés – pointillés.



Les styles disponibles pour les **polygones** sont :

- ◆ surface pleine
- ◆ contour



2.12 Affichage de la légende


Le bouton  ouvre une fenêtre contenant une image de la légende. Cette image ne prend en compte que les couches visibles sur la carte.



Figure 36 : Fenêtre d'affichage de la légende de la carte