

PARAMÉTRAGE DE LA CHARTE GRAPHIQUE



Auteur :	Frédéric Baudel
Date création :	12 JANVIER 2004
Dernière mäj :	22/07/05
Version :	1.0.2

Copyright Frédéric Baudel, 2004,2005

Cette création est mise à disposition selon le Contrat Paternité - Partage des Conditions Initiales à l'Identique disponible en ligne <http://creativecommons.org/licenses/by-sa/2.0/fr/> ou par courrier postal à Creative Commons, 559 Nathan Abbott Way, Stanford, California 94305, USA.

Sommaire

1. AVANT PROPOS.....	4
1.1 PRÉSENTATION GÉNÉRALE	4
1.2 LES RÉPERTOIRES DANS CYBEO II	5
2. MODIFICATION DE L'ACCUEIL CYBEO II.....	7
2.1 TECHNIQUE SIMPLE.....	7
2.2 TECHNIQUE COMPLEXE	8
3. MODIFICATION DES BUREAUX CYBEO II	9
3.1 LA BARRE DE NAVIGATION SUPÉRIEURE.....	9
3.2 LES BLOCS DES BUREAUX.....	11
4. MODIFICATION DES ESPACES DE FORMATION CYBEO II.....	18
4.1 LES SOMMAIRES.....	19
4.2 LES NAVIGATIONS DANS LES COURS.....	21
4.3 LES OUTILS.....	26
5. RAPPELS / CONCLUSION.....	27

1. Avant propos

1.1 Présentation générale

De nombreux éléments graphiques peuvent être modifiés sous CybEO II, afin d'harmoniser les couleurs de la plate-forme avec votre charte graphique.

 Attention : Ce document vise avant tout à fixer les ajustements possibles de la plate-forme CybEO II en terme de charte graphique (dans le but d'adapter le « Look&feel » de CybEO II à une identité d'entreprise ou de projet).

La plate-forme de formation à distance CybEO II est ajustable graphiquement par 2 grands types de moyens :

- les images (gif-jpeg) qui permettent de changer le « Look&feel » général de l'application,
- les feuilles de styles (CSS) qui permettent de changer tous les textes (police, couleurs...) ainsi que de nombreux objets (champs de saisie, boutons...)

Il est donc nécessaire de connaître les feuilles de style CSS pour pouvoir changer le « Look&feel » général de CybEO II.

Sont ajustables graphiquement les interfaces de CybEO II suivantes :

- La page d'accueil : 2 options de modifications sont envisageables.
- Les bureaux : côté Administrateur, Producteur, Tuteur et Apprenant.
- Les cours : plus ou moins paramétrables en fonction des modèles pédagogiques.

Seuls les éléments cités précédemment sont graphiquement modifiables sur CybEO II.

Tous les autres éléments ne sont pas modifiables. Leur modification peut entraîner de nombreux problèmes. Nous vous conseillons fortement de vous limiter à la modification des images citées dans ce document.

 Toute image modifiée ne doit en aucun cas, ni changer de nom, ni changer de taille (sauf contre-indication).

Ne sont pas ajustables graphiquement les parties suivantes de CybEO II :

Toute modification de cette partie de CybEO II est placée sous votre entière responsabilité

- L'éditeur de structure (CybStructure),
- L'éditeur de contenu (CybEditor)
- Tous les assets de production d'exercices interactifs
(Quiz, Etudes de cas, Portes, Roman photo, Drag&Drop, En savoir plus, Appariement, ...)
- Les exercices interactifs côté cours (Quiz, Etudes de cas, Portes, Roman photo, Drag&Drop, En savoir plus, Appariement, ...)
- Le chat
- Le forum

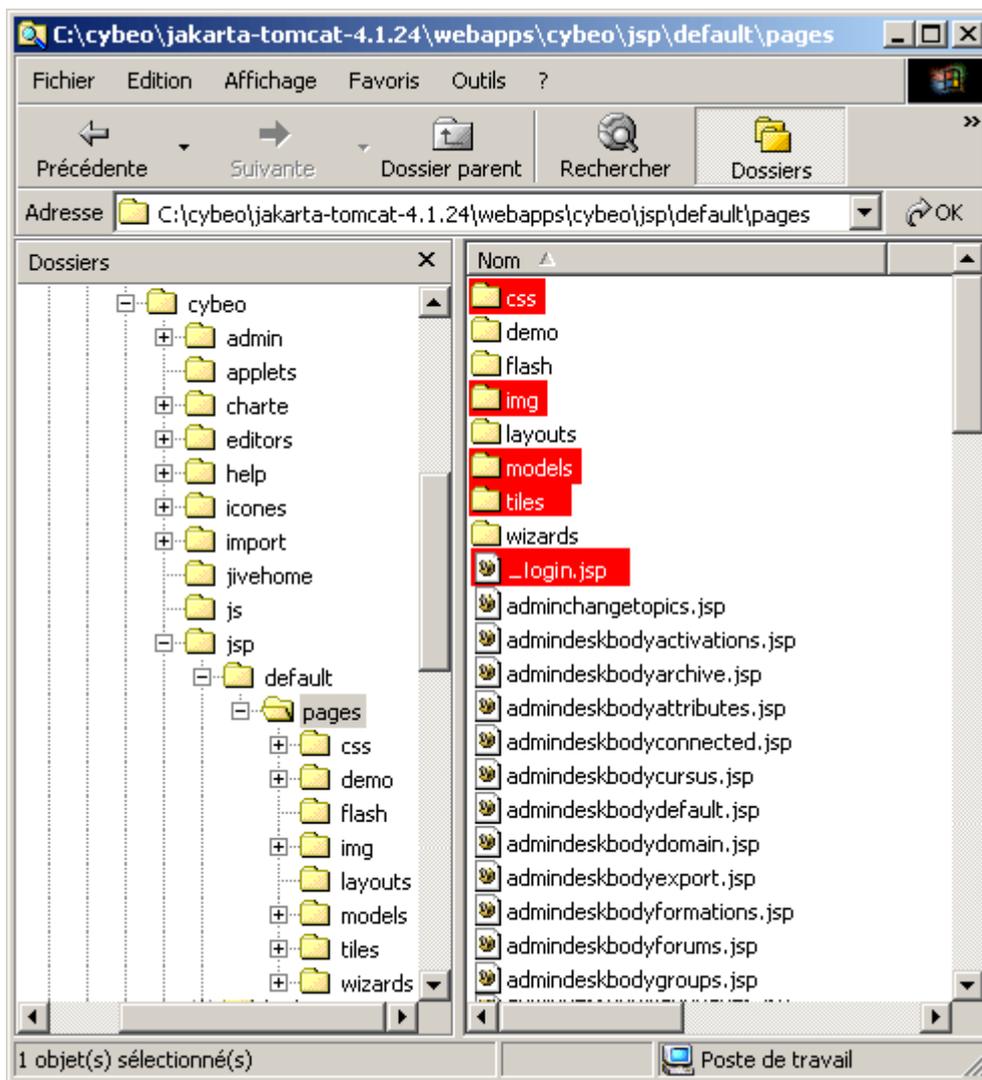
Les fichiers sources (.tif) permettant de construire les interfaces, sont disponibles dans le dépôt CVS dev/dev-docs/procedures/docs/parametrage/tif_files.

1.2 Les répertoires dans CybEO II

Pour accéder au dossier /pages qui va nous permettre de modifier la charte de CybEO II, il faut passer par les répertoires suivants :

```
C:/CybEO II2/tomcat/webapps/CybEO II/jsp/default/pages/
```

Les noms des répertoires soulignés peuvent changer mais il y a toujours 7 étapes jusqu'au dossier pages.

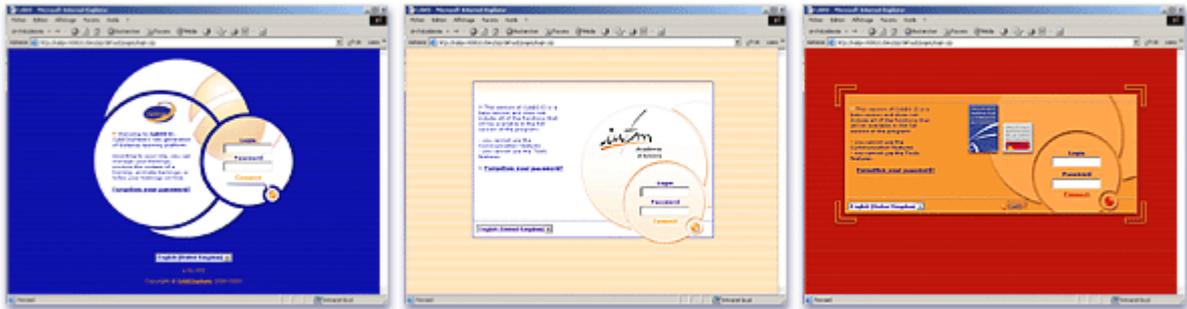


Comme le montre l'arborescence ci-dessous, les dossiers et fichiers qui nous intéressent dans le répertoire /pages sont les suivants :

- /css
- /img
- /models
- /tiles
- /_login.jsp

 En aucun cas, il ne faut modifier les autres fichiers ou répertoires.

2. Modification de l'accueil CybEO II



La page d'accueil de la plate-forme CybEO II est modifiable de deux manières :

- Technique simple : la nouvelle page garde la même forme générale, seules les images et la feuille de style CSS changent.
- Technique complexe : la page conçue diffère complètement, mais doit conserver tout le script contenu dans la page originale.

2.1 Technique Simple

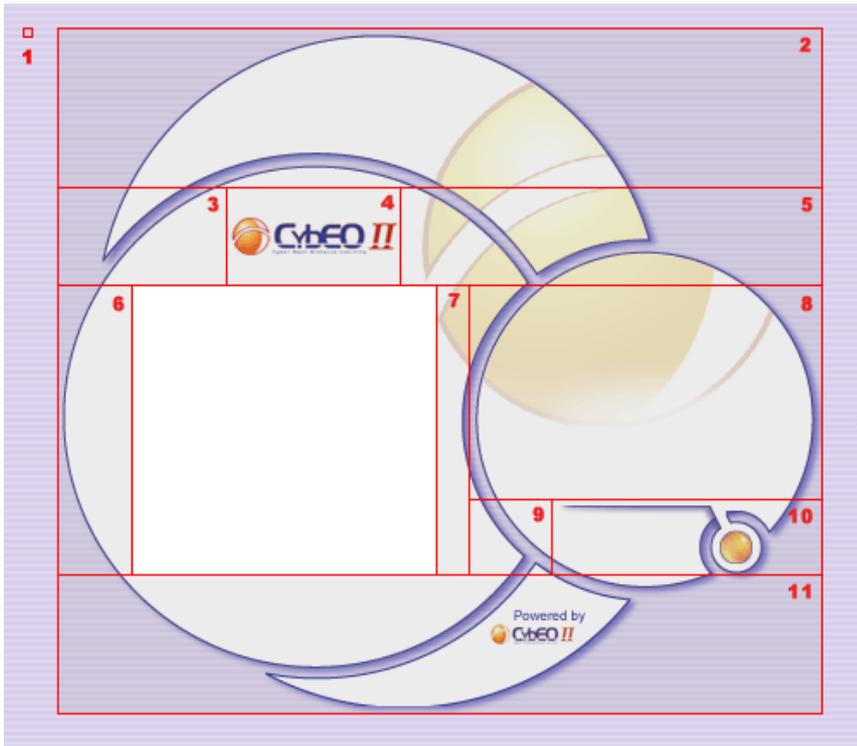
Elle consiste à refaire une page de connexion de même forme et dimensions que celle par défaut CybEO II et de remplacer les images et CSS.

La css de la page de garde est stockée dans `pages/css/01/CybEO II.css`.

Pour modifier la couleur des textes et des boutons voir les classes de la homepage (`/* logon page style */`).

Les images de cette page sont stockées dans le dossier `pages/img/homepage/`.

Voici la découpe standard des images de la page :



1	pages/img/background_bleu.gif (background image) (⚠ dossier différent)	7	pages/img/homepage/home_05.gif
2	pages/img/homepage/home_top.gif	8	pages/img/homepage/home_06.gif (background image)
3	pages/img/homepage/home_02.gif	9	pages/img/homepage/home_07.gif
4	pages/img/logos/client_logo.gif (⚠ dossier différent)	10	pages/img/homepage/home_valid.gif
5	pages/img/homepage/home_03.gif	11	pages/img/homepage/home_bottom.gif
6	pages/img/homepage/home_04.gif		

2.2 Technique complexe

⚠ Attention : Cette technique de changement de la page de garde n'est envisageable que si vous connaissez très bien l'intégration HTML (avec l'aide d'un outil : Dreamweaver, FrontPage...) et la manipulation d'objets dans le code (jsp, scripts, includes js...).

Pour changer cette page de connexion :

- Créer une nouvelle page de connexion CybEO II (en HTML) avec les images stockées dans pages/img/homepage (nouveaux nombre et noms d'images si vous le souhaitez)
- Changer les css si vous voulez de nouvelles couleurs de textes dans pages/css/01/CybEO II.css (/* logon page style */)
- Réinstaller tous les objets dynamiques dans le code (champs, combo box multilingue, script d'affichage de la version, topics...) ainsi que le script nécessaire à l'exécution de la page.
- Renommer votre fichier en login.jsp
- Pour visualiser votre nouvelle page de connexion CybEO II, vous devez remplacer le fichier _login.jsp (pages/_login.jsp) dans le dossier pages/ puis impérativement redémarrer le serveur d'application TOMCAT (sinon, vous ne visualiserez pas la nouvelle intégration, et la page vous semblera « buggée »).

Ne tentez cette technique que si vous êtes sûr de vous, pensez à faire également une sauvegarde du fichier _login.jsp pour garder au moins une version de référence qui fonctionne.

3. Modification des bureaux CybEO II



Les bureaux des interfaces Administrateur, Producteur, Tuteur, Apprenant sont définies par des informations qui s'affichent dans des blocs ainsi que par une barre de navigation (header) qui se situe en haut de la page.

3.1 La barre de navigation supérieure

Le header est modifiable au niveau CSS et Image.



Le texte « test 2 » ci-dessus utilise la classe : `block_blue_link2` dans la CSS :
`pages/css/01/CybEO II.css`

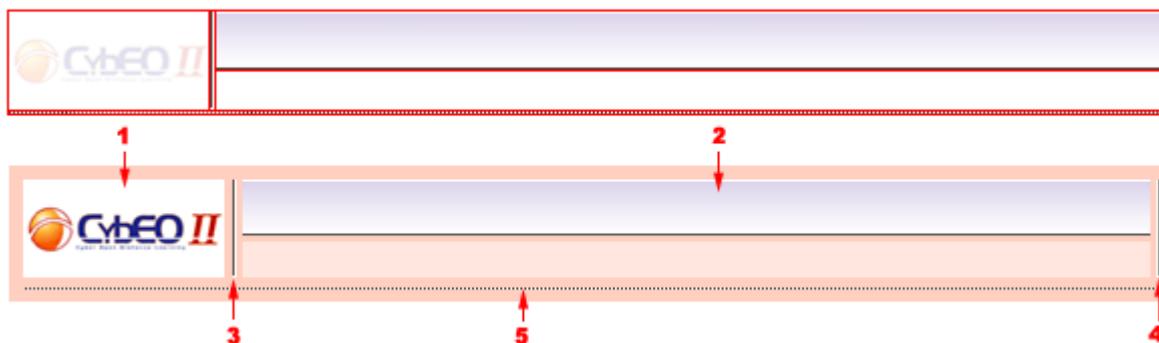
Toutes les icônes de cette barre de navigation se trouvent dans le répertoire :
`/pages/img/header`

(sauf indication contraire vous devez conserver le nom et la taille originale de toutes ces images)



Le logo client en haut à gauche se trouve dans : `/pages/img/logos`
`client_logo.gif` sa taille est variable (max 100 * 49, il est toutefois
 conseillé d'avoir une image faisant au moins 60 pixels de large)
 Cette image vous permet de mettre le logo de votre organisme/société.

Construction du header :



- 1 `pages/img/logos/client_logo.gif` (⚠ dossier différent)
- 2 `pages/img/header/header_up_bckgrd.gif` (background image)
- 3 `pages/img/header/ header_left_line.gif`
- 4 `pages/img/header/header_right_line.gif`
- 5 `pages/img/header/header_down_line.gif` (background image)

Le menu du header utilise une série d'images en version bouton à 2 états :

Elles utilisent une nomenclature de nommage adaptée comme suit :

	<code>ico_bubble_XXXXXX_off.gif</code> (état initial)		<code>ico_bubble_XXXXXX_on.gif</code> (état survolé et sélectionné)
	<code>pages/img/header/ico_bubble_home_of</code> <code>f.gif</code>		<code>pages/img/header/ico_bubble_home_on.</code> <code>gif</code>

Liste des images-boutons utilisées dans le header :

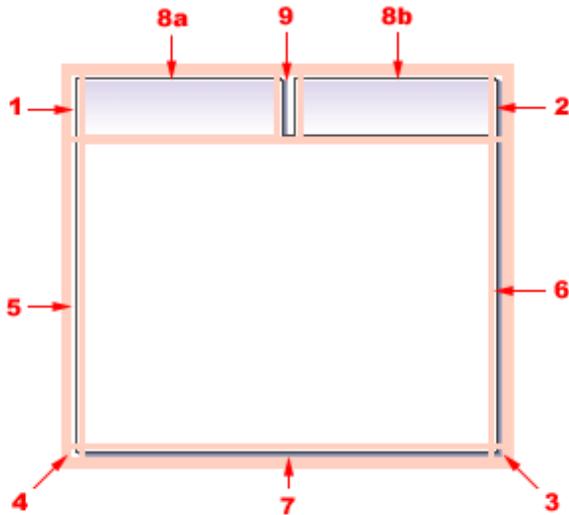
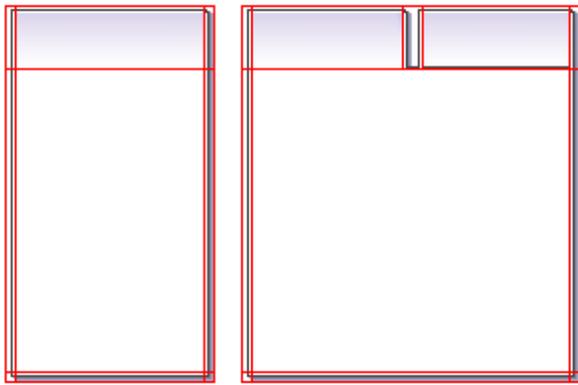
ico_bubble_home_off.gif ico_bubble_home_on.gif	Accueil de l'apprenant
ico_bubble_tutorat_off.gif ico_bubble_tutorat_on.gif	Accueil du tuteur
ico_bubble_prod_off.gif ico_bubble_prod_on.gif	Accueil du producteur
ico_bubble_admin_off.gif ico_bubble_admin_on.gif	Accueil de l'administrateur
ico_bubble_com_off.gif ico_bubble_com_on.gif	Communication (synchrone & asynchrone)
ico_bubble_tools_off.gif ico_bubble_tools_on.gif	Outils
ico_bubble_cat_off.gif ico_bubble_cat_on.gif	Composant catalogue (optionnel)
ico_bubble_help_off.gif ico_bubble_help_on.gif	Aide
ico_bubble_logoff_off.gif ico_bubble_logoff_on.gif	Déconnexion

3.2 Les blocs des bureaux

3.2.1 Structure des blocs

Les blocs peuvent avoir 1 onglet ou contiennent plusieurs onglets pour naviguer dans les informations sur la page.

Les blocs sont construits comme suit :



Liste des images permettant de tracer les blocs dans les pages.

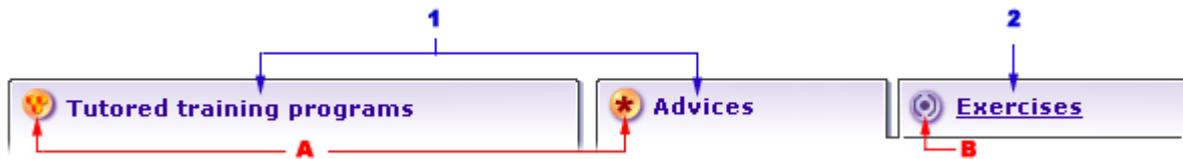
⚠ Attention : certaines images sont en doublon dans des répertoires différents ou avec des noms différents.

- 1 pages/img/frame/fred_lefttop.gif
pages/img/tabs/frame_up_left.gif
- 2 pages/img/frame/fred_righttop.gif
pages/img/tabs/frame_up_right.gif
- 3 pages/img/frame/fred_rightbottom.gif
pages/img/tabs/cad_coinC.gif
- 4 pages/img/frame/fred_leftbottom.gif
pages/img/tabs/cad_coinD.gif
- 5 pages/img/frame/fred_left.gif
pages/img/tabs/frame_left.gif
- 6 pages/img/frame/fred_right.gif
pages/img/tabs/frame_right.gif
- 7 pages/img/frame/fred_bottom.gif
pages/img/tabs/cad_bas.gif
- 8a pages/img/frame/fred_top.gif
pages/img/tabs/frame_upbckgrd_on.gif
- 8b pages/img/tabs/frame_upbckgrd_off.gif
- 9 pages/img/tabs/ frame_up_middle.gif

3.2.2 Contenus des blocs (iconographie)

Les blocs contiennent un certain nombre d'interfaces modifiables par CSS et par images.

Le header du bloc (onglets) contient plusieurs éléments CSS et images :



- | | | | |
|---|--|---|--|
| 1 | Classes css : block_header_blue_link_off
block_header_title | A | pages/img/blocs/icon_XXXXXX_on.gif
(puce de libellé) |
| 2 | Classe css : block_header_blue_link | B | pages/img/blocs/icon_XXXXXX_off.gif
(puce de libellé) |

Liste des puces (illustrations) de libellé (onglets) :

dans : pages/img/blocks/

icon_advices_off.gif icon_advices_on.gif	Bloc : conseils du tuteur
icon_catalogue_off.gif icon_catalogue_on.gif	Bloc : fonction catalogue (optionnel)
icon_com_off.gif icon_com_on.gif	Bloc : outils de communication
icon_conf_foad_off.gif icon_conf_foad_on.gif	Bloc : paramétrage de la formation
icon_exercises_off.gif icon_exercises_on.gif	Bloc : exercices
icon_graphicstylesedit_off.gif icon_graphicstylesedit_on.gif	Bloc : paramétrage graphique (fonction inactive)
icon_info_off.gif icon_info_on.gif	Bloc : info générales
icon_peda_model_off.gif icon_peda_model_on.gif	Bloc : paramétrage du modèle pédagogique
icon_planning_off.gif icon_planning_on.gif	Bloc : planning
icon_tools_off.gif icon_tools_on.gif	Bloc : outils

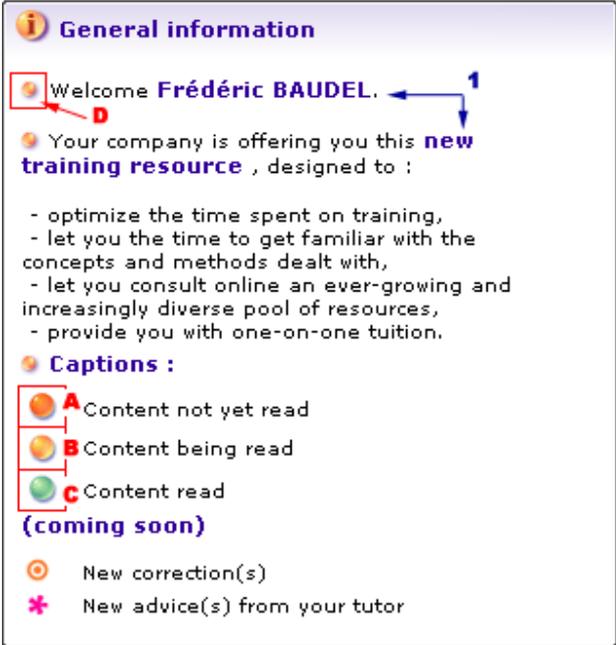
icon_trainee_off.gif icon_trainee_on.gif	Bloc : apprenants
icon_training_off.gif icon_training_on.gif icon_trainings_off.gif icon_trainings_on.gif	Bloc : formations en cours (⚠️ doublons mais les 2 paires sont utilisées)
icon_user_off.gif icon_user_on.gif	Bloc : utilisateurs (administration)

Le bloc contient plusieurs éléments CSS et images :

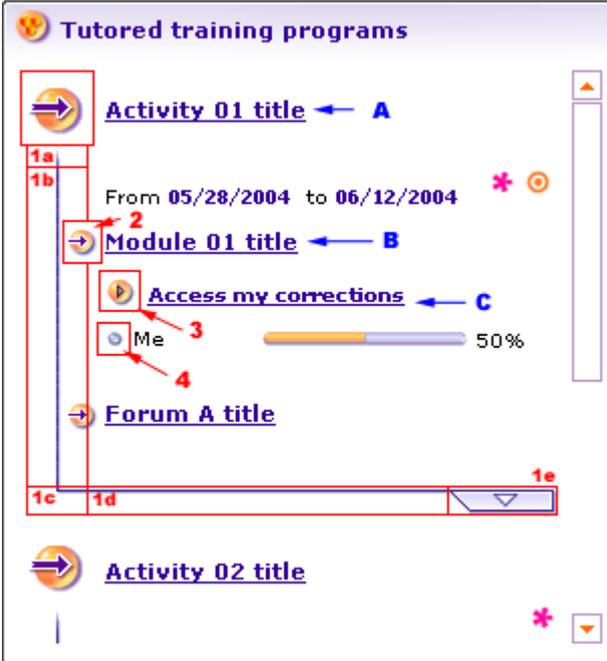
EXEMPLE 1 :

	<p>Contenu du bloc : Sessions de formation dans : pages/img/blocks/ dans : pages/css/01/CybEO II.css</p> <p>A Icônes de sélection de la formation ico_or_arrow.gif ico_or_arrow_back.gif</p> <p>B Petites icônes de tutorat (nouveaux conseils disponibles) C ico_sessions_chat.gif ico_sessions_correctex.gif ico_sessions_forum.gif ico_sessions_mail.gif ico_sessions_tutoradvice.gif ico_sessions_unhooking.gif</p> <p>1 Texte titre session : Classe css : block_blue_link</p> <p>2 Texte date session Classe css : orange_dates</p> <p>3 Texte petite taille Classe css : little_txt</p>
--	---

EXEMPLE 2:

 <p>i General information</p> <p>D Welcome Frédéric BAUDEL. ← 1</p> <p>D Your company is offering you this new training resource, designed to :</p> <ul style="list-style-type: none">- optimize the time spent on training,- let you the time to get familiar with the concepts and methods dealt with,- let you consult online an ever-growing and increasingly diverse pool of resources,- provide you with one-on-one tuition. <p>Captions :</p> <ul style="list-style-type: none">A Content not yet readB Content being readC Content read <p>(coming soon)</p> <ul style="list-style-type: none">o New correction(s)* New advice(s) from your tutor	<p>Contenu du bloc : Informations générales dans : pages/img/blocks/ dans : pages/css/01/CybEO II.css</p> <p>A Icônes de couleur (légendes du bilan pédagogique) :</p> <p>B</p> <p>C ico_sessions_non_vu.gif ico_sessions_en_cours.gif ico_sessions_vu.gif</p> <p>D Petites icône puces : icon_buble_or.gif icon_buble_or2.gif (fond gris clair)</p> <p>1 Texte bleu gras : Classe css : bold1</p>
---	---

EXEMPLE 3:

	<p>Contenu du bloc : Activités dans : pages/img/blocks/ dans : pages/css/01/CybEO II.css</p> <p>1a Cadre de déploiement des infos de 1b l'activité : 1c ico_act_square_01.gif 1d ico_act_square_02.gif 1e ico_act_square_03.gif ico_act_square_04.gif ico_act_square_05.gif (bouton pour déplier l'activité) ico_act_square_05b.gif (bouton pour replier l'activité)</p> <p>5 Grandes puces : ico_or_arrow_2.gif 2 Moyennes puces : ico_mini_or_arrow.gif ico_mini_or_arrow2.gif (fond gris clair)</p> <p>3 Petites puces : ico_buble-arrow.gif 4 Mini puces : ico_mini_buble_blue.gif ico_mini_buble_blue2.gif (fond gris clair)</p> <p>A Texte bleu gras : Classe css : block_blue_link B Texte bleu gras : Classe css : block_blue_link C Texte bleu gras petite taille : Classe css : block_blue_link2</p>
---	---

A travers ces 3 exemples, vous avez pu voir comment s'agencent les images et quelques CSS dans les blocs.

Bien d'autres images sont utilisées dans les interfaces des blocs des bureaux CybEO II. Toutes ces images se trouvent dans pages/img/blocks/.

Utilisez le répertoire image de CybEO II pour y retrouver les images que vous voulez changer ainsi que leurs noms et tailles.

3.2.3 La barre d'avancement

La progression de l'apprenant est traduite par une barre d'avancement (%).

Les images font 102 * 15 pixels sont au nombre de 100.

Elles se trouvent dans le répertoire : pages/img/blocks/progress/

Voici la règle de nommage de ces images :

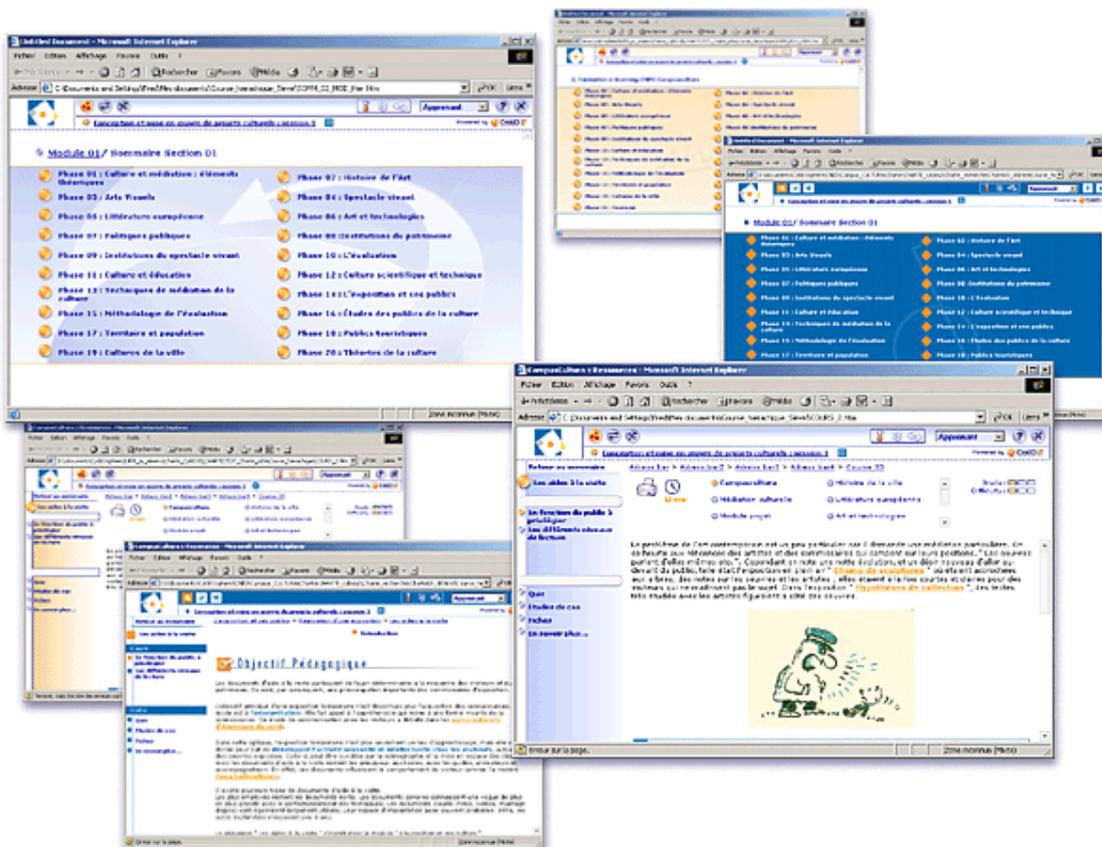
	On commence à 0% d'avancement : ico_progress_000.gif
	...On avance de 1% en 1% (1 pixel par un pixel par exemple) ... On commence à 0% d'avancement : ico_progress_050.gif (pour 50 %)
	...On finit à 100% d'avancement : ico_progress_100.gif

3.2.4 Wizards

	<p>Sont modifiables également les blocs wizard statistiques et wizard sessions des bureaux administrateur :</p> <ul style="list-style-type: none"> - wizard statistiques (pages/img/wizard/) - wizard sessions (pages/img/wizard/wizardstats) <p>Ces blocks se modifient de la même manière que les autres : images à remplacer (même nom, même tailles) et codes couleurs à changer dans la css (pages/css/01/CybEO II.css).</p>
--	---

Wizard statistiques

4. Modification des espaces de formation CybEO II



Les interfaces de cours sous CybEO II utilisent plusieurs Modèles pédagogiques :

- Le modèle CybEO II
- Le modèle Libre
- Le modèle Hiérarchique 4 niveaux
- Le modèle Hiérarchique 5 niveaux
- Le modèle Cumulatif

Ces modèles ont des structures spécifiques et leurs interfaces de navigation sont différentes.

Les images des interfaces des formations sont situées dans :

pages/img/course

pages/models/img/ (contenant des sous dossier en rapport avec les modèles)

pages/models/images/

pages/tiles/images/

pages/img/menu_mod_CybEO II/

La css se situe dans : pages/css/01/course_style.css

4.1 Les sommaires

Dans les formations, on a deux types de sommaires possibles dans 3 modèles pédagogiques.

4.1.1 Le sommaire niveau 1

Modèle Hiérarchique 5 niveaux



Les billes de couleur correspondent au bilan pédagogique (avancement) de l'apprenant (Rouge = non vu, Orange = en cours, Vert = vu).

Les images se présentent sous le forme suivante :

- | | | | |
|---|---|---|---|
| 1 | pages/img/course/summ_blue_bubble.gif | 5 | pages/img/course/summ_bckg_center.gif
(image de 712 * 1600 px pour étirement de la page sans répétition) |
| 2 | pages/models/img/sommaire_hier_5nivx/summ_hier5_in-progress.gif | 6 | pages/img/course/summ_bckg.gif
(image de 1 * 1600 px pour étirement de la page sans répétition) |
| 3 | pages/models/img/sommaire_hier_5nivx/summ_hier5_done.gif | A | Classe css : title_foad dans pages/css/01/course_style.css |

- 4 pages/models/img/sommaire_hier_5nivx/summ_hier5_to-do.gif B Classe css : title_summary dans pages/css/01/course_style.css

4.1.2 Le sommaire niveau 2

Modèle CybEO II - Modèle Hiérarchique 4 niveaux - Modèle Hiérarchique 5 niveaux



Les billes de couleur correspondent au bilan pédagogique (avancement) de l'apprenant (Rouge = non vu, Orange = en cours, Vert = vu).

Les images se présentent sous le forme suivante :

- | | |
|---|--|
| 1 - pages/models/img/sommaire/summ_bubble_in-progress.gif | A Classe css : title_summary_header dans pages/css/01/course_style.css |
| - | |
| pages/img/course/summ_bubble_title_on.gif | |
| 2 pages/models/img/sommaire/summ_bubble_done.gif | B Classe css : title_foad dans pages/css/01/course_style.css |
| 3 pages/models/img/sommaire/summ_bubble_to-do.gif | C Classe css : title_summary dans pages/css/01/course_style.css |

4.2 Les navigations dans les cours

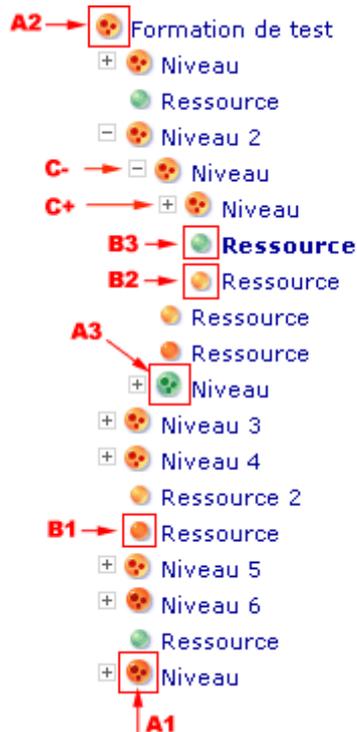
Nous avons 4 types de navigation dans le cours (4 modèles pédagogiques).

4.2.1 Le menu « arbre »

Modèle Libre et modèle hiérarchique

Les billes de couleurs correspondent au bilan pédagogique (avancement) de l'apprenant (Rouge = non vu, Orange = en cours, Vert = vu).

Menu avec bilan pédagogique



Menu sans bilan pédagogique



 Attention : certaines images sont en doublon dans des répertoires différents ou avec des noms différents.

Niveau de cours (dossier) :

- pages/models/images

A1 ico_tree_CA_to-do.gif

A2 ico_tree_CA_in-progress.gif

A3 ico_tree_CA_done.gif

- pages/tiles/images

ico_tree_CA_to-do.gif

ico_tree_CA_in-progress.gif

ico_tree_CA_done.gif

Élément de cours (ressource):

- pages/models/images

ico_tree_SCO_to-do.gif

B1 ico_tree_SCO_in-progress.gif

B2 ico_tree_SCO_done.gif

B3 - pages/tiles/images

ico_tree_SCO_to-do.gif

ico_tree_SCO_in-progress.gif

ico_tree_SCO_done.gif

Moyennes puces :

pages/models/images/minus.gif

C- pages/models/images/plus.gif

C+

pages/tiles/images/minus.gif

pages/tiles/images/plus.gif

D pages/models/images/folder.gif

pages/tiles/images/folder.gif

E pages/models/images/item.gif

pages/tiles/images/item.gif

CSS La CSS permettant de changer la couleur et la police de ce menu « arbre » se trouve dans le dossier :

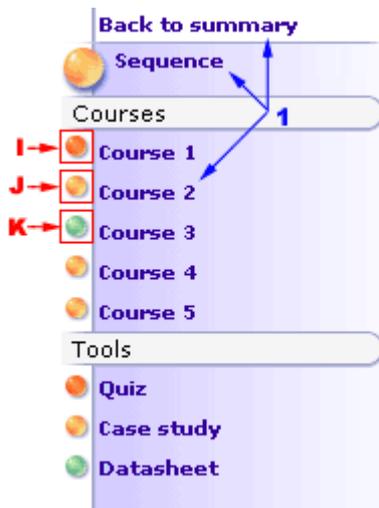
pages/css/01/treeMenuStyle.css

4.2.2 Le menu « CybEO II »

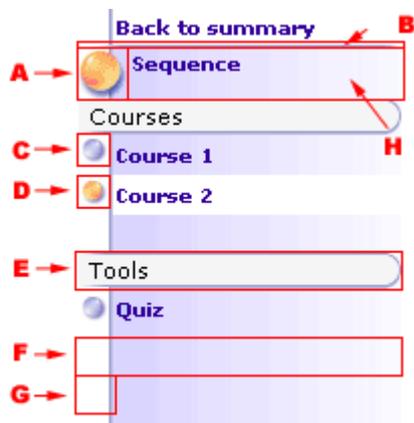
Modèle CybEO II

Les billes de couleurs correspondent au bilan pédagogique (avancement) de l'apprenant (Rouge = non vu, Orange = en cours, Vert = vu).

Menu avec bilan pédagogique



Menu sans bilan pédagogique



 Attention : certaines images sont en doublon dans des répertoires différents ou avec des noms différents.

Niveau de cours (dossier) :

- pages/img/menu_mod_CybEO II/

I ico_CybEO II_menu_to-do.gif

J ico_CybEO II_menu_in-progress.gif

K ico_CybEO II_menu_done.gif

1 Classe css : course_menu_link
dans pages/css/01/course_style.css

A - pages/img/course/menu_summary_buble.gif

- pages/img/menu_mod_CybEO II/

menu_summary_buble_to-do.gif

menu_summary_buble_in-progress.gif

menu_summary_buble_done.gif

B pages/img/course/menu_over_title_line.gif

C pages/img/course/menu_bubble_off.gif

D pages/img/course/menu_bubble_on.gif

E pages/img/course/menu_coursetool_bckg.gif

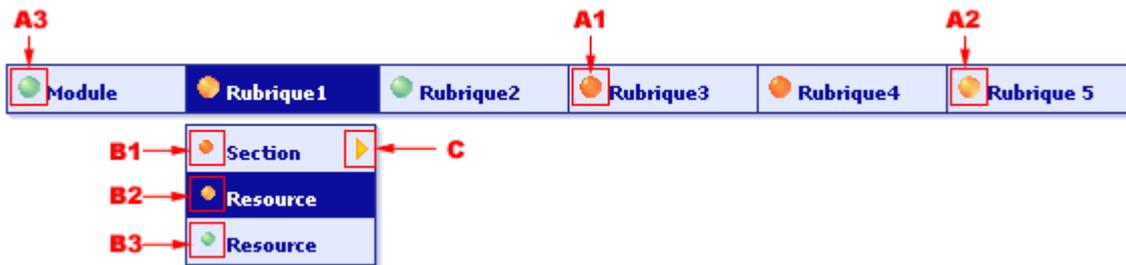
F pages/img/course/menu_bckg_left.gif

G pages/img/course/menu_bckg_general.gif

H pages/img/course/menu_bckg_summary.gif

4.2.3 Le menu « Cumulatif »

Modèle Cumulatif



Les billes de couleurs correspondent au bilan pédagogique (avancement) de l'apprenant (Rouge = non vu, Orange = en cours, Vert = vu).

Les images se présentent sous le forme suivante :

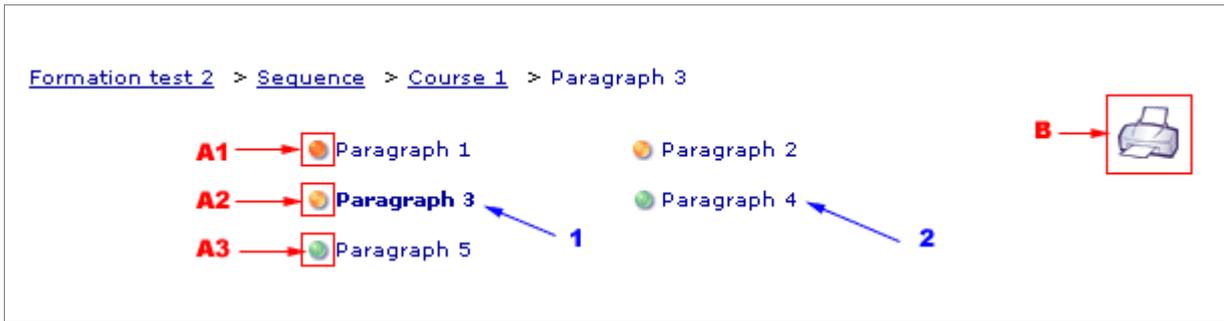
	pages/models/img/cumulatif/		pages/models/img/cumulatif/
A1	ico_cumul_rub_to-do.gif	B1	ico_cumul_menu_to-do_small.gif
A2	ico_cumul_rub_in-progress.gif	B2	ico_cumul_menu_in-
A3	ico_cumul_rub_done.gif	B3	progress_small.gif
			ico_cumul_menu_done_small.gif

	pages/models/img/misc/		Attention : les couleurs et dimensions de texte du menu cumulatif ne sont pas paramétrables pour l'instant.
C	ico_cumul_arrow.gif		
	ico_cumul_arrow_down.gif		

4.2.4 Les menus des paragraphes et ressources

Toute ressource de cours affichée dans CybEO II contient un titre avec une ou plusieurs billes de couleur (bilan pédagogique).

Paragraphes dans le modèle CybEO II :



A1 pages/models/img/puce_paragraphe/
ico_parag_to-do.gif

B pages/img/course/ico_print.gif

A2 - pages/models/img/puce_paragraphe/
ico_parag_in-progress.gif

1 Classe css : paragraph_title2
dans pages/css/01/course_style.css

- pages/img/course/icon_buble_or.gif

A3 pages/models/img/puce_paragraphe/
ico_parag_done.gif

2 Classe css : parag_title2
dans pages/css/01/course_style.css

Titre de ressource (Modèles Hiérarchiques 4 et 5 niveaux et Modèle libre) :



3 Classe css : course_address
dans pages/css/01/course_style.css

5 Classe css : paragraph_title
dans pages/css/01/course_style.css

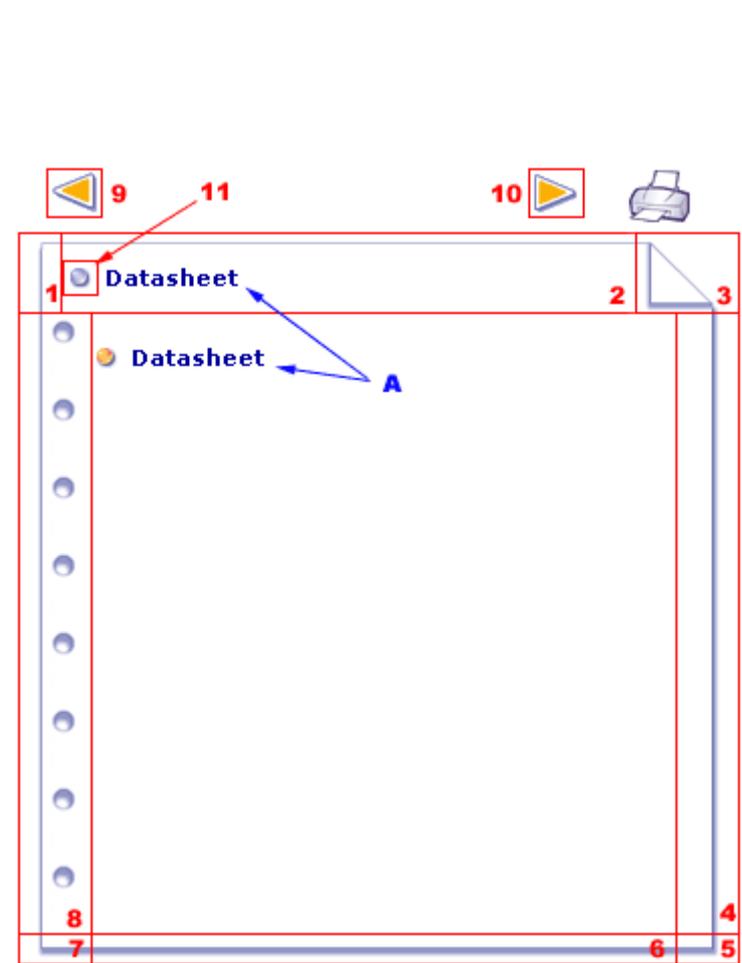
4 Classe css : course_address2
dans pages/css/01/course_style.css

4.3 Les outils

4.3.1 Les fiches

Il est possible de changer les images qui forment l'interface des fiches.

Ces fiches sont construites comme suit :

 <p>The diagram shows a 'Datasheet' card interface. At the top, there are navigation arrows (9 and 10) and a printer icon. The card has a title 'Datasheet' (1) and a list of items (2). A blue bubble icon (11) is next to the title. The card is framed by a blue border with corner and side images (3, 4, 5, 6, 7, 8). A blue letter 'A' points to the title text.</p>	<ol style="list-style-type: none">1 pages/img/course/ data_corner_a.gif2 pages/img/course/ data_top.gif (background image)3 pages/img/course/ data_corner_b.gif4 pages/img/course/ data_right.gif (background image)5 pages/img/course/ data_corner_c.gif6 pages/img/course/ data_bottom.gif (background image)7 pages/img/course/ data_corner_d.gif8 pages/img/course/ data_left.gif (background image)9 pages/img/course/ data_arrow_previous.gif10 pages/img/course/ data_arrow_next.gif11 pages/img/course/ icon_buble_blue.gif <p>A Classe css : paragraph_title dans pages/css/01/course_style.css</p>
--	---

5. Rappels / Conclusion

Changer les éléments HTML de l'application CybEO II :

Dans la console d'administration comme dans les bureaux , vous pouvez changer l'apparence des textes et éléments HTML (combo box, liens, champs de saisie, boutons poussoir) en vous penchant dans les classes CSS présentes sur le document pages/css/01/cybeo2.css.

Ce document est découpé en groupes de classes attribuées aux fonctionnalités de la plate-forme (ex : classes listbloc pour les éléments des blocs de listing...).

Toutefois, soyez prudent quand vous changez les classes pour éviter tout « bug graphique».

 Attention : nous attirons à nouveau votre attention sur le fait que CybEO II est un programme en croissance. De nombreuses images sont disséminées dans les répertoires de l'application, si vous avez un doute sur l'utilité d'une de ces images, n'y touchez pas, vous pourriez causer un problème dans une des interfaces.

Nous rappelons par ailleurs qu'il faut garder les noms et tailles des images modifiées pour garantir le bon fonctionnement de CybEO II.

Support technique :

Si vous rencontrez des problèmes concernant la mise à jour de la charte de votre application CybEO II, vous pouvez contacter le rédacteur de ce document :

Frédéric Baudel

frederic.baudel@seedofdream.com