



Acube, Framework FRED

Dossier de Migration
passage en version 2.11.X



Version 1.0 du 16/04/10

Etat : Validé



SUIVI DES MODIFICATIONS

Version	Rédaction	Description	Vérification	Date
1.0	A. Lesuffleur			16/04/10
		Document validé dans sa version xxx		

LISTE DE DIFFUSION

Organisation	Nom	Info	Commentaire	Validation
		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>



SOMMAIRE

SUIVI DES MODIFICATIONS	2
LISTE DE DIFFUSION	2
SOMMAIRE	3
TABLEAUX	3
FIGURES	3
1 OBJECTIFS DU DOCUMENT	4
2 IMPACTS SUR LE PROJET	5
2.1 Migration du Framework	5
2.2 Suppression d'ESC.....	5
2.2.1 Build.xml	5
2.2.2 Vérification	5

TABLEAUX

FIGURES

DOCUMENTS DE REFERENCE

Version	Titre



1 OBJECTIFS DU DOCUMENT

Il s'agit dans le cadre de la mise en place des évolutions au sein du Framework FRED ACube de spécifier les actions à effectuer au sein d'un projet ACube pour migrer dans d'une version du Framework FRED (2.10) vers la version majeure précédente (2.11).

Ce document sert donc de manuel utilisateur à destination des utilisateurs du Framework dans le cadre de la migration vers cette nouvelle version du Framework FRED.



2 IMPACTS SUR LE PROJET

Ce chapitre détaille les modifications à apporter au sein du projet pour permettre l'intégration de la version 2.11 du Framework Ergonomique.

2.1 MIGRATION DU FRAMEWORK

Mettre à jour la variable `build.fwergow2cVersion=2.11.X` dans le fichier `build.project` pour conserver la correspondance avec le projet.

Récupérer le livrable du Framework FRED en version 2.11.X dans le projet (par les tâches ANT CVS ou serveur http, ou par fichier zip,).

2.2 SUPPRESSION D'ESC

Pour supprimer l'utilisation d'ESC, il faut remplacer le `build.xml` et vérifier le code JavaScript.

2.2.1 BUILD.XML

Récupérer le fichier `build.xml` contenu dans le gabarit en version 2.11.X. Puis remplacer le fichier `build.xml` de votre projet par celui récupéré du gabarit.

2.2.2 VERIFICATION

Vérifier que le code JavaScript du projet est compatible avec la compression par tâche ANT.

Pour se faire, vérifier qu'il y a aucun lien http entre guillemet simple dans le code JavaScript.

Exemple :

```
var lien = 'http://reference.externe.com' ;
```

Si c'est le cas remplacer les simple quotes par des guillemets doubles, comme ci-dessous :

```
var lien = "http://reference.externe.com" ;
```