



ACube

Normes de développement Quartz pour LISE v3.x



Version 1.4 du 22/02/2010

Etat : Validé



SUIVI DES MODIFICATIONS

Version	Rédaction	Description	Vérification	Date
1.0	T.Rigal	Initialisation		14/03/07
1.1	G.Pasquereau	Compléments et précisions		19/03/07
1.2	M.Fraudeau	Quartz Lise3		06/08/08
1.3	JP.Wilsch	Compléments Lise 3 + Supervisor		08/01/09
1.3.1	G.Pasquereau	Réorganisation		26/02/09
1.4	G.Pasquereau	Actualisation		22/01/10

LISTE DE DIFFUSION

Organisation	Nom	Info	Commentaire	Validation
		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>



SOMMAIRE

1	INTRODUCTION	4
2	PRESENTATION DE QUARTZ	5
2.1	L'objet scheduler	5
2.2	L'objet Job.....	5
2.3	L'objet JobDetail	5
2.4	L'objet Trigger	5
3	DECLARATION D'UN JOB ET DE SES DECLENCHEURS AUPRES DE SPRING.....	6
3.1	Creation du service utilisé par Quartz	6
3.2	Creation du Job qui utilisera le service.....	6
3.3	Création d'un déclencheur pour un job (Trigger)	7
3.4	Creation d'une fabrique d'ordonnanceur (Scheduler)	8
3.5	Le fichier quartz.properties	8
3.6	Ajout de la supervision des traitements	9
3.7	Fichier web.xml.....	10
3.8	Taches ant.....	11

DOCUMENTS DE REFERENCE

Version	Titre



1 INTRODUCTION

Ce document explique comment planifier des tâches dans une application ACube en s'appuyant sur la librairie Quartz.

Quartz est un ordonnanceur de traitement qui s'inscrit dans le projet Open source « OpenSymphony ».

Après une brève présentation du composant, le document s'attachera aux problématique de mise en œuvre et de supervision des traitement ainsi qu'aux modalités de production d'un livrable applicatif utilisant Quartz.

2 PRESENTATION DE QUARTZ

Il existe trois objets principaux pour Quartz. Le scheduler qui correspond à l'ordonnanceur des tâches, les jobs qui correspondent aux tâches à exécuter et les triggers qui déclenchent l'exécution d'une tâche.

2.1 L'OBJET SCHEDULER

Le *scheduler* correspond donc à l'ordonnanceur de tâches. Il est indispensable à la planification, c'est sur lui que sont fixés les jobs ainsi que les triggers. Pour nos exemples, nous utiliserons le *scheduler* par défaut qui ne gère pas la persistance des tâches.

2.2 L'OBJET JOB

Il faut maintenant créer une tâche qui sera planifiée ultérieurement. Le GabaritProjetJ2EE contient à titre d'exemple une classe de Job : *acube.projet.quartz.job.SampleJob*. Cette classe implémente l'interface Job, qui lui confère la méthode « *execute* » à implémenter. Ici un simple "bonjourN." s'affiche dans une console (où N est compteur s'incrémentant à chaque exécution du Job).

2.3 L'OBJET JOBDETAIL

Pour instancier le Job, nous avons besoin d'une nouvelle classe appelée JobDetail. Cette classe est indispensable à l'activation du Job. Dans son principe le JobDetail est une sorte de « Factory » pour les objets Job à instancier et à exécuter.

2.4 L'OBJET TRIGGER

Il s'agit de créer des déclencheurs des tâches implémentées préalablement. Il est à noter qu'un *job* peut être déclenché par plusieurs *triggers*, mais de façon non réciproque, un *trigger* ne peut pas déclencher plusieurs *Jobs*.

Il faut savoir qu'il existe deux types de triggers :

- *SimpleTrigger* : ce type de *trigger* se base sur des intervalles réguliers et sur un nombre de répétitions précis
- *CronTrigger* : celui-ci offre plus de liberté sur la planification, puisqu'il se base sur les jours du calendrier

Les *triggers* utilisés dans les applications ACube seront obligatoirement de type *CronTrigger*.

3 DECLARATION D'UN JOB ET DE SES DECLENCHEURS AUPRES DE SPRING

La déclaration des jobs et des triggers permettant le déclenchement des jobs Quartz se fait par l'intermédiaire d'un fichier de configuration applicationContext.xml dédié au framework Spring, inclus dans le framework Lise V3.x.

La déclaration d'un job se réalise par l'intermédiaire d'un objet de type JobDetail. Les objets JobDetail contiennent toutes les informations nécessaires pour lancer un job.

Spring permet la création d'un JobDetailBean.

3.1 CREATION DU SERVICE UTILISÉ PAR QUARTZ

Créer un service métier qui sera utilisé par le job Quartz.

Exemple de création d'un service dans le fichier applicationContext.xml :

```
<bean id="quartzService"
    class="acube.projet.business.service.QuartzServiceImpl">
    <constructor-arg ref="stagiaireALaCandidatureDAO" />
    <constructor-arg ref="rechercherCandidatureDAO" />
    <constructor-arg ref="donneesMailValidationStagiaireDAO" />
    <constructor-arg ref="donneesMailCaduciteOffreDAO" />
    <constructor-arg ref="oMailDAO" />
</bean>
```

3.2 CREATION DU JOB QUI UTILISERA LE SERVICE

3 propriétés sont à renseigner lors de la déclaration du bean correspondant au Job dans le fichier applicationContext.xml :

- JobClass : La classe du Job
- Description : Une description succincte du Job
- JobDataAsMap : Une map permettant de renseigner la valeur des attributs de la classe du Job

Dans le fichier applicationContext.xml :

```
<bean id="quartzAction"
class="org.springframework.scheduling.quartz.JobDetailBean">
    <property name="jobClass">
        <value>acube.projet.web.quartz.job.QuartzJob</value>
    </property>
    <property name="description">
        <value>Description du job</value>
    </property>
    <property name="jobDataAsMap">
        <map>
```



```
<entry key="quartzService">
  <ref bean="quartzService" />
</entry>
</map>
</property>
</bean>
```

Dans le projet :

```
package acube.projet.web.quartz.job.QuartzJob;

public class QuartzJob extends QuartzJobBean {

    private QuartzService quartzService;

    /*
     * Setter of the quartzService
     *
     * @param quartzService
     *         The quartzService to set.
     */
    public void setQuartzService(
        QuartzService quartzService) {

    protected void executeInternal(JobExecutionContext ctx)
    throws JobExecutionException {
        // do the actual work
        this.quartzService.doMyBusiness(...);
    }
}
```

3.3 CREATION D'UN DECLENCHEUR POUR UN JOB (TRIGGER)

2 propriétés sont à renseigner lors de la déclaration du bean correspondant au Trigger qui déclenchera le Job, dans le fichier applicationContext.xml :

- JobDetail : La référence vers le JobDetailBean décrivant le Job
- cronExpression : L'expression CRON décrivant la séquence de déclenchement du trigger

Dans le fichier applicationContext.xml :

```
<bean id="triggerTache"
class="org.springframework.scheduling.quartz.CronTriggerBean">
  <property name="jobDetail" ref=" quartzJob "/>
  <!-- Exécution tous les jours à 5 secondes -->
  <property name="cronExpression" value="0/5 * * ? * *"/>
</bean>
```

3.4 CREATION D'UNE FABRIQUE D'ORDONNANCEUR (SCHEDULER)

La dernière étape est de déclarer dans le appContext.xml une fabrique d'ordonnanceur, qui permettra à Spring de créer et gérer l'ordonnanceur de l'application, en lui indiquant les triggers déclarés précédemment.

Dans le fichier appContext.xml :

```
<bean class="org.springframework.scheduling.quartz.SchedulerFactoryBean">
  <property name="triggers">
    <list>
      <ref bean="triggerTache" />
    </list>
  </property>
</bean>
```

3.5 LE FICHIER QUARTZ.PROPERTIES

Ce fichier contient un ensemble de propriétés pré-affectées selon des valeurs compatibles avec une meilleure intégration de Quartz aux environnements de production des applications ACube. Sans détailler ici l'ensemble des valeurs choisies, il faut l'importance de :

- la gestion des logs (propriétés « org.quartz.plugin.jobHistory.jobSuccessMessage » et « org.quartz.plugin.jobHistory.jobFailedMessage »)

Voici le fichier *quartz.properties* actuellement utilisé :

```
#####
# Configuration Main Scheduler Properties
#####
org.quartz.scheduler.instanceName = MyScheduler
org.quartz.scheduler.instanceId = AUTO
#####
# Configuration ThreadPool
#####
org.quartz.threadPool.class = org.quartz.simpl.SimpleThreadPool
org.quartz.threadPool.threadCount = 1
org.quartz.threadPool.threadPriority = 5
#####
# Configuration JobStore
#####
org.quartz.jobStore.misfireThreshold = 60000
org.quartz.jobStore.class = org.quartz.simpl.RAMJobStore
#####
# Configuration Plugins
#####
# configuration des logs
org.quartz.plugin.jobHistory.class =
org.quartz.plugins.history.LoggingJobHistoryPlugin
org.quartz.plugin.jobHistory.jobSuccessMessage = Traitement {1}.{0} du {2, date,
dd/MM/yyyy HH:mm:ss} code_retour=OK
org.quartz.plugin.jobHistory.jobFailedMessage = Traitement {1}.{0} du {2, date,
```



```
dd/MM/yyyy HH:mm:ss} code_retour=ERREUR
```

Remarques :

- Dans la majorité des projets, seule la propriété "org.quartz.scheduler.instanceName" est à modifier.
- La structure des messages de logs doit être conservée telle que définie.
- L'emplacement de ce fichier à l'exécution est à la racine du répertoire contenant les classes Java compilées (WEB-INF/classes), c'est-à-dire au même niveau que les autres fichiers de propriétés utilisés par l'application.

3.6 AJOUT DE LA SUPERVISION DES TRAITEMENTS

L'utilisation d'une librairie de supervision des Jobs Quartz permet aux équipes d'exploitation de disposer d'un outil de supervision des jobs Quartz des applications ACube.

Il faut donc ajouter la librairie :

- AcubeQuartzSupervisor 1.0

Cette librairie contient un fichier applicationContext-supervisor.xml, qui permet de réaliser, par l'intermédiaire de Spring, l'initialisation des classes de supervision. Ce fichier applicationContext-supervisor.xml sera à déclarer dans le web.xml du projet, comme indiqué au paragraphe suivant.

Ci-dessous le contenu du fichier applicationContext-supervisor.xml :

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8" ?>
<beans xmlns="http://www.springframework.org/schema/beans"
       xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
       xmlns:tx="http://www.springframework.org/schema/tx"
       xsi:schemaLocation="
           http://www.springframework.org/schema/beans
           http://www.springframework.org/schema/beans/spring-beans-2.5.xsd
           http://www.springframework.org/schema/jee
           http://www.springframework.org/schema/jee/spring-jee-2.5.xsd
           http://www.springframework.org/schema/tx
           http://www.springframework.org/schema/tx/spring-tx-2.5.xsd">
  <bean id="propertyConfigurer"

      class="org.springframework.web.context.support.ServletContextPropertyPlaceholderConfigurer" />

  <!-- Quartz Supervisor -->
  <bean id="quartzSupervisor" class="supervisor.impl.QuartzSupervisorImpl">
  </bean>

  <!-- Job Listener -->
  <bean id="quartzJobListener" class="listener.QuartzJobListener">
    <constructor-arg>
```



```
        <ref bean="quartzSupervisor" />
    </constructor-arg>
</bean>

<!-- Publication du supervisor par RMI, sur le port par défaut -->
<bean id="registry"
class="org.springframework.remoting.rmi.RmiRegistryFactoryBean">
</bean>
<bean class="org.springframework.remoting.rmi.RmiServiceExporter">
    <property name="serviceName" value="{supervisor.name}" />
    <property name="service" ref="quartzSupervisor" />
    <property name="serviceInterface" value="supervisor.QuartzSupervisor"
/>
    <property name="registry" ref="registry" />
</bean>
<!-- Publication du supervisor par JMX, en utilisant le serveur du conteneur
-->
<bean id="exporter" class="org.springframework.jmx.export.MBeanExporter">
    <property name="beans">
        <map>
            <entry key="supervisors:name={supervisor.name}"
value-ref="quartzSupervisor" />
        </map>
    </property>
    <property name="assembler">
        <bean
class="org.springframework.jmx.export.assembler.InterfaceBasedMBeanInfoAssemb
ler">
            <property name="managedInterfaces">
                <value>supervisor.QuartzSupervisor</value>
            </property>
        </bean>
    </property>
</bean>
</beans>
```

3.7 FICHER WEB.XML

Le fichier web.xml d'une application Quartz devra référencer les différents fichiers de configuration Spring de l'application, notamment le fichier applicationContext.xml déclarant les jobs et triggers, et le fichier applicationContext-supervisor.xml, permettant de déclarer les éléments du superviseur d'application Quartz.

Voici une configuration pour lancer Spring :

```
<web-app>
    <display-name>GabaritProjetJ2EEQuartz</display-name>
    <description>GabaritProjetJ2EEQuartz</description>
```



```
<!-- Indique au ContextLoaderListener (cf plus bas) où sont les fichiers de
configuration Spring -->
<context-param>
  <param-name>contextConfigLocation</param-name>
  <param-value>classpath*:appContext.xml classpath*:appContext-security.xml
classpath*:appContext-dao.xml classpath*:appContext-supervisor.xml </param-value>
</context-param>
<!-- Renseigne dans le fichier de configuration appContext-supervisor.xml le
nom donné au superviseur -->
<context-param>
  <param-name>supervisor.name</param-name>
  <param-value><!-- <NomDuProjet>Supervisor --></param-value>
</context-param>

<listener>
  <listener-
class>org.springframework.web.context.ContextLoaderListener</listener-class>
</listener>

<session-config>
  <!-- in minutes-->
  <session-timeout>30</session-timeout>
</session-config>

</web-app>
```

On remarque dans ce fichier un paramètre de contexte nommé `supervisor.name`. Ce paramètre permet à chaque application de renseigner le nom unique que portera le superviseur d'application Quartz de cette application.

La norme pour nommer ce superviseur est :

`<NomDuProjet>Supervisor`

Par exemple, pour le projet Phileas, le nom à donner au superviseur sera :

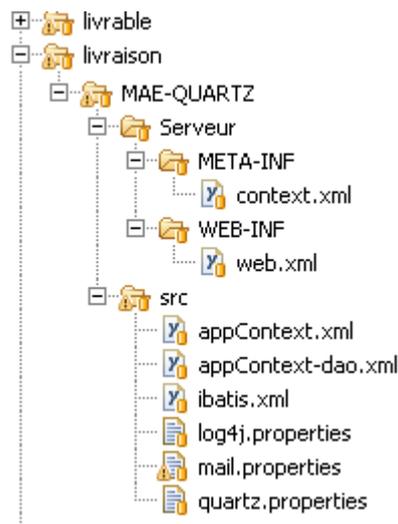
PhileasSupervisor

IMPORTANT : Ce nom devra être fixé et indiqué dans les spécifications de configuration et de déploiement de l'application.

3.8 TACHES ANT

Voici une proposition à la racine du projet qui permet de regrouper les fichiers taggués pour une utilisation avec Quartz.

-livraison/MAE-QUARTZ contient les fichiers qui viendront remplacer les fichiers de production de l'application.



Avec cette structure, voici la tâche ant qui crée le war avec le quartz :

```
<!-- CREATION de l'archive WAR de l'application selon la configuration choisie-->
<target name="creationWarGenerique" depends="compilation">
  <echo message="*****" />
  <echo message="CREATION DU FICHER war" />
  <echo message="*****" />
  <tstamp>
    <format property="build.dateLivrable" pattern="yyyyMMdd" />
  </tstamp>

  <mkdir dir="${build.tmp}/ressourceswar" />
  <mkdir dir="./${build.buildRepertoireLivrable}/${configuration}" />
  <copy todir="./${build.buildRepertoireLivrable}/${configuration}"
  overwrite="true">
    <fileset dir="./${build.buildRepertoireLivrable}"
  includes="*.xml" />
    <fileset dir="./${build.buildRepertoireLivrable}"
  includes="*.properties" />
  </copy>

  <copy todir="${build.tmp}/ressourceswar" overwrite="true">
    <fileset dir="Serveur" includes="**/*.xml" />
  </copy>
  <copy todir="${build.tmp}/ressourceswar" overwrite="true">
    <fileset dir="livraison/${configuration}/Serveur" />
  </copy>
  <copy todir="${build.tmp}/ressourceswar/WEB-INF/classes"
  overwrite="true">
    <fileset dir="src" includes="**/*.xml" />
    <fileset dir="src" includes="**/*.properties" />
  </copy>
  <copy todir="${build.tmp}/ressourceswar/WEB-INF/classes"
  overwrite="true">
```



```
        <fileset dir="livraison/${configuration}/src" includes="*.*" />
    </copy>

    <property name="build.warName" value="livrable-${build.projetNom}-
dynamique-${build.projetVersion}-${build.dateLivvable}.war" />

    <war
destfile="./${build.buildRepertoireLivvable}/${configuration}/${build.warName}"
webxml="${build.tmp}/ressourceswar/WEB-INF/web.xml" duplicate="fail">
        <lib dir="Serveur/WEB-INF/lib" />
        <classes dir="${build.tmp}/bin" />
        <zipfileset dir="${build.tmp}/ressourceswar" />
        <zipfileset dir="Serveur/templates" prefix="templates" />
    </war>
    <delete dir="${build.tmp}" />
</target>
```

Lancement de la tache ant qui construit le war pour utiliser quartz.

```
<!-- taches ANT personnalisée pour le traitement Quartz -->
<target name="creationWarQuartz" description="CREATION de l'archive WAR de
l'application" depends="compilation">
    <antcall target="creationWarGenerique">
        <param name="configuration" value="MAE-QUARTZ">
        </param>
    </antcall>
</target>
```