

# Compte rendu de la réunion du 3 Décembre 2004

## Participants :

Daniel Deveaux

Projet Guppy DESS :

Thomas Morin

Vincent Gromakowski

## Titre du projet :

Goblin - « Framework de gestion de contenu pour les sites universitaires de l'UBS »

## Sujet du jour :

Définition plus précise de l'architecture de la solution.

## Différents points abordés :

Le noyau du CMS

Les plugins et leur priorité

La sécurité

Le multilinguisme

Répartition du travail

### 1- Le noyau de Goblin

Après avoir étudié attentivement PhpCMS, nous avons convenu que la solution Goblin doit se rapprocher le plus possible de PhpCMS au niveau structurel et fonctionnel. Il reste à déterminer si nous devons implanter un fork ou réécrire chaque ligne de code.

Le noyau doit être le plus petit possible, c'est-à-dire qu'il contiendra en terme de fonctionnalités la gestion de l'affichage et le mécanisme de chargement et déchargement des plugins.

Le système d'affichage de PhpCMS convient parfaitement : une page HTML est générée dynamiquement à partir d'un fichier de contenu, d'un template pour la mise en forme, d'un fichier de contenu de menu, et d'un template pour la mise en forme de menu. Les menus sont très bien pensés et permettent d'avoir une arborescence de menus multi niveaux. Le seul changement à apporter à l'architecture de PhpCMS concerne le fichier de contenu. Ce dernier doit pouvoir être édité en mode HTML ou WIKI grâce à une version light de la librairie PEAR text\_wiki.

### 2- Les plugins et leur priorité

Nous avons identifié 6 plugins indispensables à Goblin et nous les avons classés suivant leur priorité sur une échelle de 1 à 3 :

- Les news : c'est un mécanisme de publication de nouvelles. Chaque nouvelle doit avoir une description courte afin de ne pas surcharger l'affichage mais doit proposer

une description détaillée. Les nouvelles doivent être disponibles au format « rss », c'est un format permettant d'exporter le contenu des nouvelles vers d'autres sites indépendant. Priorité 3

- La base de liens : ce plugin contiendra un système d'administration des liens et des fonctions de contrôle pour vérifier leur validité. Priorité 3
- Le forum. Priorité 1.
- Le calendrier : ce plugin utilisera les scripts PHP qui sont utilisés actuellement avec Guppy. Le calendrier regroupera les événements de toutes les formations et pourra être trié par un ou plusieurs noms de formation. Priorité 2.
- Les fiches de cours. Priorité 3.
- Les supports de cours. Priorité 3.

Deux autres plugins ne figurent pas dans cette liste mais seront intégrés à Goblin, ce sont les plugins E-vote2 et EDT, leur réalisation dépend de deux autres groupes de projet d'IUT.

### 3- La sécurité

La sécurité de Goblin sera assurée par les mécanismes de Apache et notamment les fichiers .htaccess qui permettent de fixer des droits sur les répertoires du site. Toutefois un plugin supplémentaire sera développé afin d'ajouter certaines fonctionnalités de sécurisation. Ces fonctionnalités seront définies ultérieurement.

### 4- Le multilinguisme

Le contenu des documents doit être disponible dans plusieurs langues (français et anglais) mais il ne faut pas se baser sur l'architecture de PhpCMS car les fichiers sont dupliqués (une version par langue). Il serait préférable d'avoir un seul document contenant les informations en plusieurs langues et de sélectionner la partie du document à parser à l'aide de paramètres PHP.

### 5- Répartition du travail

Le groupe du DESS va continuer la définition des spécifications en se basant partiellement ou totalement sur PhpCMS. Le choix de réutiliser ce CMS ou de le réécrire sera fait dans le courant de la semaine prochaine. Les étudiants du DESS devront également réfléchir au système de session présent dans PhpCMS pour décider de sa réutilisation ou non.

Les groupes d'IUT vont également travailler sur les spécifications mais à un niveau plus bas. Ils devront s'occuper de la gestion des collections XML.

Les étudiants d'IUT devront aussi se former sur les différentes technologies employées dans ce projet afin d'être opérationnel.