

Compte rendu de la réunion du 17 Novembre 2004

Participants :

Daniel Deveaux

Projet Guppy DESS :

Thomas Morin

Vincent Gromakowski

Projet Guppy1 :

Sebastien Laratte

Lorenzo Lapietra

Webmaster ?

Projet Guppy2 :

Tiphaine Delaigue

Gilles Pietri

Nicolas Prouteau

Romain Janvier

Projet E-Vote2 :

Alexandre Thomazo

Karl Bassez

Fabien Pionneau

Maxime Toupet

Titre du projet :

Ox-Guppy - « Framework de gestion de contenu pour les sites universitaires de l'UBS »
titre à déterminer

Sujet du jour :

Présentation des différents groupes et du projet dans son ensemble.

Différents points abordés :

Présentation générale

Fonctionnalités

Architecture

Contraintes

Méthode de travail et répartition

1- Présentation générale

Il s'agit de réaliser un framework de gestion de contenu pour les sites universitaires de l'UBS afin de fournir un accès unique d'administration et de consultation. Ce framework sera hébergé chez un fournisseur d'accès.

Actuellement le framework utilisé est Guppy. Il a été adapté aux besoins des sites de l'UBS mais cela reste du bricolage.

2- Fonctionnalités

Le framework doit proposer les fonctionnalités de base de Guppy, à savoir :

La gestion des articles

La gestion des news

Le forum

La gestion des liens

Comme Guppy est très mal écrit, il ne faut reprendre que les fonctionnalités et leur organisation au niveau de l'utilisateur.

Par la suite, chaque fonctionnalité recevra une priorité et sera traitée en conséquence.

3- Architecture

L'architecture détaillée n'est encore définie mais certains points ont déjà été précisés :

Le framework sera écrit en PHP Objet.

Il n'utilisera pas de base de données mais plutôt des pages XML.

L'affichage des pages se fera par l'intermédiaire de templates HTML et de fichiers XML transformés par un parseur.

L'interface suivra celle de Guppy.

Le framework sera constitué d'un noyau minimal et de plugins proposant les fonctionnalités.

L'architecture technique s'inspirera du framework PhpCMS (allemand).

Cette architecture n'est pas définitive et certains aspects peuvent changer à condition de faire des études et de fournir des justifications.

4- Contraintes

- PHP bien écrit- faire cahier de qualité PHP
- Séparer PHP du contenu
- Collection XML pour les plugins
- Suivre normes W3C

5- Méthodes de travail et répartition

- Travail en Forge logicielle sur le site de l'adullact qui fournit les services suivants: CVS, forum, liste de diffusion...
- Le développer en open source (ouvert à tous même aux roumains)
- Projets IUT = développement plugins et noyau
- Projet DESS = spécifications architecture détaillée, sécurité, qualité, gestion de projet: définition du noyau et de son architecture.

Toute aide pour les spécifications est la bienvenue